



## Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web Pada Badan Usaha Milik Desa (Bumdesa) (Studi Kasus Bumdesa Kumu Jaya Bersama)

Gilang Ramadhan<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pasir Pengaraian

[gilangramadhan@gmail.com](mailto:gilangramadhan@gmail.com)

### Abstract

The system that runs at BUMDes Kumu Jaya with Rambah Village is still carried out conventionally, recording daily cash in and cash out in making monthly reports, problems often occur because officers have to check daily reports one by one which results in delays in making reports from the BUMDes itself. The WebBased Financial Information System for Village-Owned Enterprises (BUMDesa) is a system that helps provide information about BUMDes finances. Making Financial Information using data collection methods, interviewing field supervisors, field observations, analysis stages, and implementation stages that support problem solving as well as Data flow Diagrams (DFD) for designers of Web-based BUMDes Financial Information Systems. The software used to build this Information System is using XAMPP and Sublime Text 3. Based on the results of these calculations, it can be concluded that the UAT results are 76.6% with the categories agreeing that the web display is user friendly and the reports generated from this web are appropriate and easy to understand, this web can also help the performance of staff in the company .

Keywords: *BUMDesa, Software, XAMPP, Sublime Text 3*

### Abstrak

Sistem yang berjalan di BUMDesa Kumu Jaya Bersama Desa Rambah ini masih dilakukan secara konvensional pencatatan harian kas masuk dan kas keluar dalam pembuatan laporan perbulan sering sekali terjadi kendala karena petugas harus mengecek satu persatu laporan harian yang mengakibatkan keterlambatan pembuatan laporan dari pihak BUMDesa sendiri. Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web Pada Badan Usaha Milik Desa (BUMDesa) merupakan suatu sistem yang membantu menyajikan informasi mengenai keuangan BUMDesa. Pembuatan Informasi Keuangan ini menggunakan cara pengumpulan data, mewawancara pembimbing lapangan, pengamatan di lapangan, tahap analisa, dan tahap implementasi yang mendukung penyelesaian masalah serta Data flow Diagram (DFD) untuk perancang Sistem Informasi Keuangan BUMDesa berbasis Web. Software yang digunakan untuk membangun Sistem Informasi ini yaitu menggunakan XAMPP dan Sublime Text 3. Berdasarkan hasil dari perhitungan tersebut dapat di simpulkan bahwa hasil UAT tersebut adalah 76,6% dengan kategori setuju tampilan web yang bersifat user friendly dan laporan yang di dihasilkan dari web ini sesuai dan mudah di mengerti, web ini juga dapat membantu kinerja staf di perusahaan tersebut.

Kata kunci: *BUMDesa, Software, XAMPP, Sublime Text 3*

### 1. Pendahuluan

Desa merupakan susunan pemerintahan terkecil dan terendah yang berkaitan langsung dengan warga negara. Desa adalah institusi dan identitas masyarakat hukum tertua yang bersifat asli. Keaslian desa terletak pada kewenangan otonomi dan tata pemerintahannya, yang diatur dan dikelola berdasarkan atas hak asal-usul dan adat istiadat setempat. Desa dalam sistem pemerintahan daerah merupakan ujung tombak suksesnya otonomi daerah karena di dalam sistem pemerintahan desa terdapat suatu hak dan kewajiban desa untuk menjalankan roda pemerintahan supaya menimbulkan suatu kesejahteraan untuk masyarakatnya yang di kelola oleh kantor desa.

Kantor Desa adalah pusat pelayanan di Desa, menjadi central segala kegiatan yang ada di Desa, baik itu di bidang Pemerintahan, Pemberdayaan, Pembangunan ataupun Pembinaan semua berpusat di Kantor Desa, dan juga ada namanya BUMDesa yang dapat meningkatkan perekonomian dan potensi desa melalui pertanian, peternakan, simpan pinjam, pengelolaan air bersih, kredit usaha mikro, perkebunan, dan wisata.

BUMDesa diatur dalam Pasal 1 ayat (6) Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 39 Tahun 2010, yang menyatakan bahwa BUMDesa adalah usaha desa yang dibentuk/didirikan oleh pemerintah desa yang kepemilikan modal dan pengelolaannya dilakukan oleh pemerintah desa dan masyarakat. Pembentukan badan usaha milik desa ini juga berdasarkan pada Permendagri



Lisensi

Lisensi Internasional Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0.

nomor 39 tahun 2010 pada bab II tentang pembentukan BUMDesa. Pembentukan ini berasal dari pemerintah kabupaten/kota dengan menetapkan peraturan daerah tentang pedoman tata cara pembentukan dan pengelolaan BUMDesa. Selanjutnya pemerintah desa membentuk BUMDesa dengan peraturan desa yang berpedoman pada peraturan daerah. (Gani Wardana, 2021)

Dengan memanfaatkan kemajuan teknologi informasi, pengaksesan terhadap data atau informasi yang tersedia dapat berlangsung secara cepat, efisien serta akurat. Perkembangan ilmu dan teknologi mendorong berkembangnya sistem informasi berbasis teknologi informasi. Sistem informasi diciptakan agar berbagai macam proses manual dapat dikerjakan secara komputersasi sehingga lebih efektif dan efisien. Sistem informasi berbasis web tersebut merupakan sistem informasi yang terintegrasi untuk melayani kebutuhan dalam suatu lembaga maupun institusi yang dilakukan agar dapat menunjang kinerja pegawai di Badan Usaha Milik Desa (BUMDesa).

BUMDes Kumu Jaya Bersama merupakan aset yang ada di Desa Rambah. Setelah diamati dilapangan penulis menemukan bahwa sistem yang berjalan di BUMDesa Kumu Jaya Bersama Desa Rambah ini masih dilakukan secara konvensional mulai pencatatan harian kas masuk dan kas keluar dalam pembuatan laporan perbulan sering sekali terjadi kesalahan karena petugas harus mengecek satu persatu laporan harian dari berbagai bidang yang mengakibatkan keterlambatan pembuatan laporan dari pihak BUMDesa untuk diberikan kepada Kepala Desa belum lagi catatan laporan harian tersebut hilang dan rusak karena masih dicatat dalam buku yang dapat menimbulkan masalah dalam badan usaha itu sendiri.

**2. Metode Penelitian**

pelaksanaan penelitian ini mempunyai metode pengerjaan sebagai berikut:

**1. Studi Literatur**

Studi literatur merupakan tahap awal metode pengerjaan magang. Studi literatur atau studi pustaka ini dilakukan pada bahan-bahan atau materi-materi, buku-buku dan artikel internet yang berhubungan dengan sistem informasi yang akan penulis buat.

**2. Pengumpulan Data**

Data-data yang dikumpulkan diperoleh dari:

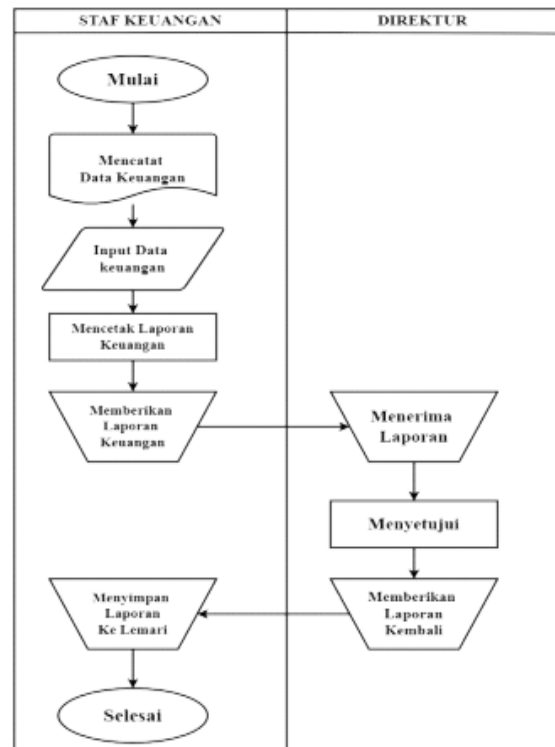
- a. Wawancara, yaitu dilakukan secara langsung dengan Direktur dan Bendahara BUMDesa Kumu Jaya Bersama Desa Rambah sebagai narasumber dalam proses wawancara untuk memperoleh informasi tentang sistem keuangan yang dilakukan di BUMDesa Kumu Jaya Bersama Desa Rambah.
- b. Pengumpulan data dan informasi yang dapat dijadikan acuan dan referensi.

- c. Pengamatan langsung (Observasi) yang dilakukan secara langsung
2. pada bendahara dalam proses pembuatan laporan keuangan.
3. Tahap analisa  
 Tahap ini dilakukan analisa kebutuhan untuk perancangan sistem informasi keuangan yang akan dibuat. Alat bantu yang digunakan dalam melakukan analisis dan perancangan adalah model sistem, *Flowchart*, *Context Diagram*, *Data flow Diagram* dan *Entity Relationship Diagram*.
4. Tahap Implementasi  
 Pada tahap ini dimulai proses pemilihan perangkat keras, penyusunan perangkat lunak (*Coding*), dan pengujian (*testing*) apakah sistem sudah sesuai kebutuhan.

**3. Hasil dan Pembahasan**

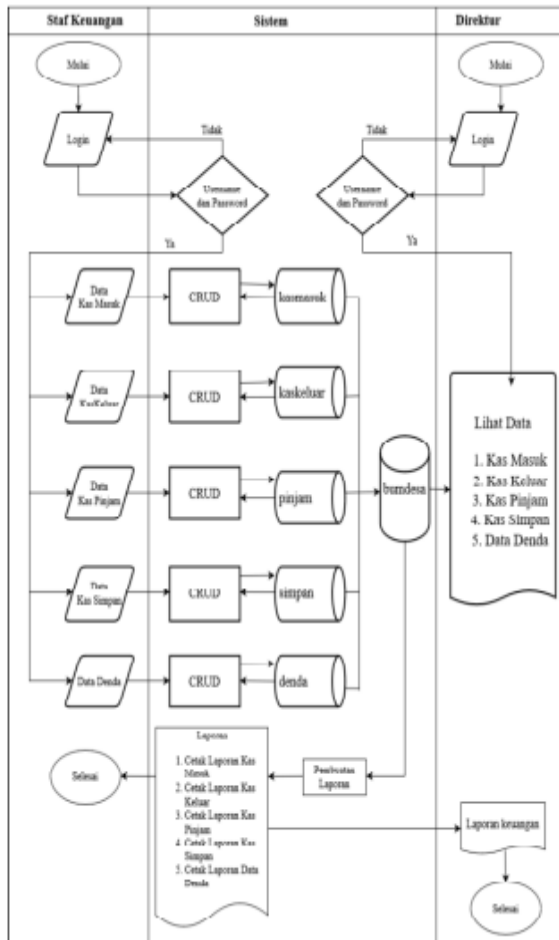
Analisa sistem lama dalam merekap keuangan sebelumnya masih menggunakan buku besar secara manual, yang awalnya ketika menerima laporan keuangan harian ini dicatat dahulu baru di ketik ulang ke aplikasi microsoft word di laptop BUMDesa bagaimana tentunya dengan cara merekap laporan keuangan tersebut dapat menghabiskan waktu yang kurang efisien dan terkadang menimbulkan masalah yang lain seperti kehilangan catatan.

Berikut adalah Gambaran analisa sistem lama rekapan keuangan BUMDesa Kumu Jaya Bersama.



Gambar 1. Analisa Sistem Lama

Perancangan analisa sistem lama ini keuangan dimulai dari staf mencatataat keuangan dan langsung menginput data keuangan setelah itu cetak laporan dan diberikan kepada direktur untuk di setujui dan setelah di setujui, maka staf keuangan menyimpan laporan ke dalam lemari seperti itulah aliran sisitem lama yang terjadi di Bumdesa Kumu Jaya Bersama Desa Rambah, Dusun Kumu



Gambar 2. Analisis Sistem Baru

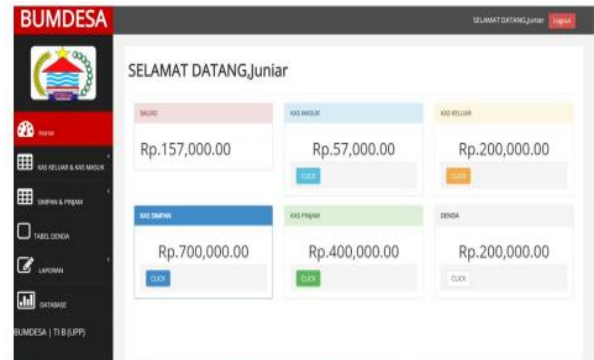
Aliran sistem pada Gambar 2 baru ini staf keuangan keuangan login ke sistem web dan di sini staf keuangan menginput data kas masuk, kas keluar, kas simpan, kas pinjam dan data denda, yang mana semua data kas akan di masukkan ke dalam database dan sistem akan mengola semua, dan menjadikan sebuah laporan data untuk di ajukan ke direktur.

Bagian ini merupakan tahapan yang memberikan gambaran apakah tahaptahap yang kita lalui sebelumnya berhasil atau tidak, karena dalam bagian ini kita dapat mengetahui apakah sistem yang baru dirancang dapat memenuhi kebutuhan sistem dan kriteria untuk menggantikan sistem yang lama. Ada beberapa pengujian yang akan dilakukan terhadap program aplikasi yang telah dibuat yaitu:



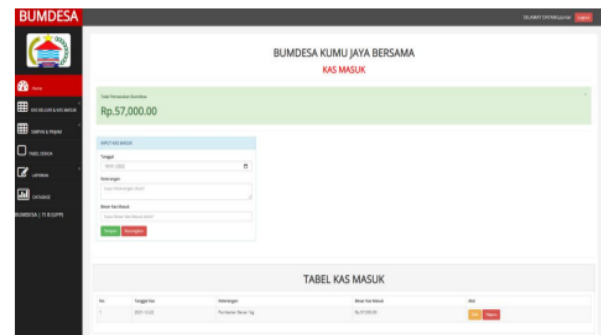
Gambar 3. Menu Form login

Pada menu login di atas ini, user memasukkan username dan password yang sudah ditentukan agar bisa login ke sistem. Ketika user memasukan usernamen dan password yang salah, maka user tidak bisa masuk ke sistem home dari sistem informasi keuangan BUMDesa Kumu Jaya Bersama.



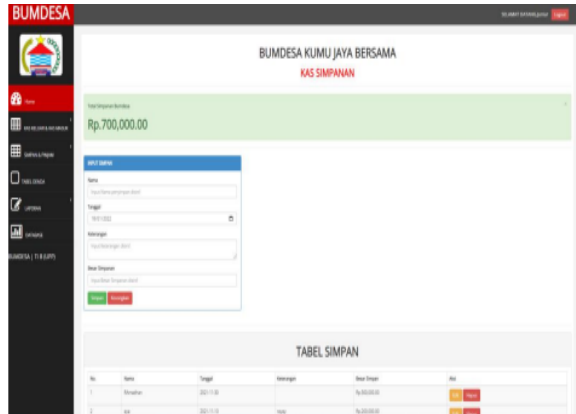
Gambar 4. Tampilan Menu Utama User staf

Tampilan Menu Utama User Staf Keuangan 5 di atas ini terdiri dari pilihan menu “Home”, “Kas Masuk & Kas Keluar”, “Simpan & Pinjam”, “Tabel Denda”, “Laporan”, “Database”. Tampilan awal dari staf keuangan terdiri dari “Saldo”, “Kas Masuk”, “Kas keluar”, “Kas Simpan”, “Kas Pinjam”, dan “denda”. Setiap kotak memiliki hasil rekapitan keuangan setiap tabel, yang mana kalau di klik button “CLICK” akan berpindah ke tabel yang di pilih.



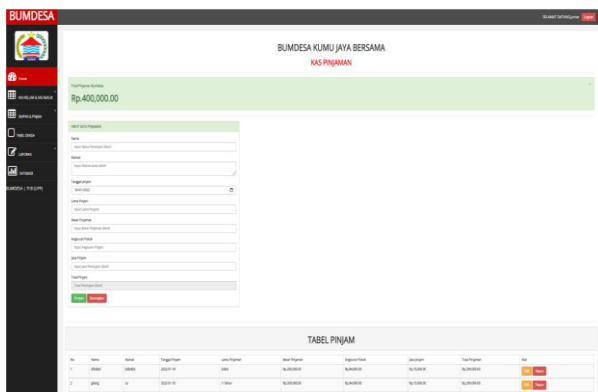
Gambar 5. Tampilan Menu Form CRUD Kas Masuk

Form CRUD Kas Masuk sebagaimana Gambar 6 di atas ini terdiri dari menu “Total Kas Keluar Bumdesa”, “Input Kas keluar”, dan “Tabel Kas keluar”. Total Kas Keluar Bumdesa menampilkan nilai total dari keseluruhan pengeluaran Bumdesa. Adapun “Input Kas Keluar” merupakan bagian yang digunakan oleh user untuk menginputkan kas keluar, sedangkan Tabel Kas Keluar menampilkan keseluruhan dari Input Kas Keluar. Di dalam Tabel Kas Keluar juga ditambahkan aksi untuk mengedit dan menghapus.



Gambar 6. Menu Form Tampilan CRUD Kas Simpan

Form CRUD Kas Pinjaman sebagaimana Gambar 6.6 di atas ini terdiri dari menu “Total Pinjaman Bumdesa”, “Input Data Pinjaman”, dan “Tabel Pinjam”. Total Pinjaman Bumdesa menampilkan nilai total dari keseluruhan pinjam Bumdesa. Adapun “Input Data Pinjam” merupakan bagian yang digunakan oleh user untuk menginputkan pinjaman, sedangkan Tabel Pinjam menampilkan keseluruhan dari Input Data Pinjam. Di dalam Tabel Pinjam juga ditambahkan aksi untuk mengedit dan menghapus.



Gambar 7 Form Tampilan CRUD Kas Pinjaman

Gambar 8 di atas menggambarkan hasil dari cetak laporan data kas masuk yang mana hasil dari laporan tersebut berbentuk file pdf.



Gambar 8 Form Tampilan Laporan Kas Masuk

#### 4. Kesimpulan

Dari hasil analisa pemanfaatan Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web Pada Badan Usaha Milik Desa (BUMDesa) Kumu Jaya Bersama laporan penelitian ini, maka penulis memperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Penulis mampu merancang dan membangun Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web Pada Badan Usaha Milik Desa (BUMDesa) Kumu Jaya Bersama yang dapat mendata keuangan kas masuk dan kas keluar.
2. Staf keuangan dapat memasukkan, melihat, mengubah, dan mencetak laporan keuangan Badan Usaha Milik Desa (BUMDesa) Kumu Jaya Bersama di Desa Rambah.
3. Dengan tampilan web yang bersifat user friendly dan laporan yang di dihasilkan dari web ini sesuai dan mudah dimengerti, web ini juga dapat membantu kinerja staf di perusahaan tersebut.

#### 5. Saran

Beberapa saran yang dapat disampaikan untuk pengembangan lebih lanjut pada hasil kegiatan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem yang dihasilkan masih bisa dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan fitur-fitur yang belum ada pada sistem atau susunan program ini
2. Dalam pengembangan sistem ini, diharapkan kepada pengembangan untuk dapat diperbaiki dari kekurangan yang ada, sehingga nantinya sistem ini dapat mengatasi permasalahan yang ada.

#### Daftar Rujukan

[1] Ayunindia, F. (2021). Apa itu PHP\_ Simak Pengertian, Contoh, dan Fungsi PHP. Hostinger. [www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-php/](http://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-php/) (diakses tanggal 19 Desember 2021).

[2] Cekotechnology. (2019). Pengertian sistem informasi dan contoh sistem informasi. Jasa Pembuatan Aplikasi, Desain, Sistem Informasi, Website dan Bidang IT Lainnya. Sytabri, T. (2012) *Analisis Sistem Informasi*. (C. Putri, ED.) Yogyakarta: Cv Andi Offswet.

[3] Dewaweb Team. (2021). Belajar CSS: Pengertian, Peran, Fungsi, dan Macamnya. Dewaweb.

- [4] Gani Wardana, A. F. (2021). Analisis Kesesuaian Pengaturan Badan Usaha Milik Desa Dengan Nilai-Nilai Pancasila. *Al Wasath Jurnal Ilmu Hukum*, 2(2)<https://doi.org/10.47776/alwasath.v2i2.180>.
- [5] Ibrahim Dincer, Marc A. Rosen, P. A. (2019). laporan keuangan pengertian,tujuan, dll. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9).
- [6] Maxmanroe.com. (2019). Pengertian Internet: Definisi, Fungsi, Manfaat, dan Dampak Internet. © 2019 Maxmanroe.com - All Right Reserved. <https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/internet/pengertian-internet.html> (diakses tanggal 20 Desember 2021).
- [7] Riyadli, H., Arliyana, A., & Saputra, F. E. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Berbasis WEB. *Jurnal Sains Komputer dan Teknologi Informasi*, 3(1). <https://doi.org/10.33084/jsakti.v3i1.1770> (diakses tanggal 20 Desember 2021).
- [8] Rosaly, R., & Prasetyo, A. (2019). Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan. *Www.Nesabamedia.Com*, 2, [www.nesabamedia.com/pengertian-flowchart/](http://www.nesabamedia.com/pengertian-flowchart/) (diakses tanggal 20 Desember 2021).
- [9] Taryana, O. ., & Kom, S. M. (2021). Pengenalan HTML, Browser dan Text Editor. *Pengenalan HTML, Browser dan Text Editor*, 10. [www.us04web.zoom.us/j/3629329963?pwd=ZUhwWcXl6RHp3dTNkZmlxWkUrV2ZCQT09](http://www.us04web.zoom.us/j/3629329963?pwd=ZUhwWcXl6RHp3dTNkZmlxWkUrV2ZCQT09) (diakses tanggal 20 Desember 2021).
- [10] Utomo. (2016). Pengertian Bootstrap. In *Buku Sakti Pemrograman WEB*.
- [11] Yasha. (2018). Pengertian Internet, Sejarah dan Perkembangannya. In *Pt.Dewaweb* (hal. 1–5). <https://www.dewaweb.com/blog/pengertian-internet/> (diakses tanggal 20 Desember 2021).