



## Aplikasi Pemesanan Tenda Pesta Pak Itam

Yolla Eka Sari<sup>1</sup>, Satria Riki Mustafa<sup>2</sup>, Rafelina Amri<sup>3</sup>, Pangeran Afdhol<sup>4</sup>, Ramila<sup>5</sup>

<sup>1,2,3,4,5</sup> Prodi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pasir Pangaraian

<sup>1</sup>ekasariyolla@gmail.com <sup>2</sup>satriarikimustafa@gmail.com <sup>3</sup>rachel.rf2017@gmail.com <sup>4</sup>afdholpangeran@gmail.com

<sup>5</sup>ramilaadvan20191@gmail.com

### Abstract

*Pak Itam Party Tent is a business engaged in party tent rental. Pak Itam's Party Tent in serving customers and making ordering transactions still uses the manual method. And this method is less efficient because it takes a long time and requires the customer to come directly to the place of the business owner. This study aims to design, analyze, and create a web-based party tent ordering application in order to make it easier, faster, more effective and efficient. The design of this system uses DFD modeling while the programming language used is PHP and the database is MYSQL. The results of this study are a web-based tent ordering application at the Pak Itam Party Tent Business so that it helps in processing customer data, ordering data, tent data, and can increase effectiveness and efficiency in the Pak Itam Party Tent transaction process.*

Keywords: *Application, Party Tent Ordering, PHP*

### Abstrak

Tenda Pesta Pak Itam merupakan suatu usaha yang bergerak dibidang penyewaan tenda pesta. Tenda Pesta Pak Itam dalam melayani pelanggan dan melakukan transaksi pemesanan masih menggunakan cara manual. Dan cara ini kurang efisien karena memerlukan waktu yang cukup lama dan mengharuskan *customer* mendatangi langsung ke tempat pemilik usaha tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk merancang, menganalisa, dan membuat aplikasi pemesanan tenda pesta berbasis *web* agar dapat mempermudah, mempercepat, lebih efektif dan efisien. Perancangan sistem ini menggunakan permodelan DFD sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP* dan *database* nya *MYSQL*. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi pemesanan tenda berbasis *web* pada Usaha Tenda Pesta Pak Itam sehingga membantu dalam pengolahan data pelanggan, data pemesanan, data tenda, dan dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam proses transaksi Tenda Pesta Pak Itam.

Kata kunci: *Aplikasi, Pemesanan Tenda Pesta, PHP*

### 1. Pendahuluan

Sejauh pemahaman saya aplikasi adalah sebuah program yang dibuat untuk melengkapi kapasitas kebutuhan klien dan memudahkan dalam proses administrasi dan juga aplikasi dapat memudahkan klien dalam mencapai tujuan yang akan dituju. Sesuai dengan referensi kamus komputer eksekutif, aplikasi memiliki signifikansi pemikiran kritis yang memanfaatkan salah satu metode penanganan informasi

aplikasi yang biasanya berpacu pada pencatatan yang ideal atau diharapkan atau penanganan informasi yang diharapkan [1].

aplikasi adalah bagian kecil dari kerangka kerja data, kerangka kerja data adalah perpaduan dari berbagai bagian, misalnya, orang, PC, inovasi data, dan metodologi kerja dalam suatu asosiasi untuk mencapai tujuan memperkenalkan data [2].



Lisensi

Lisensi Internasional Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0.

Dalam mengembangkan sebuah web, pemrograman yang biasa digunakan adalah PHP, PHP adalah penerjemah pemrograman, khususnya cara yang paling umum untuk membuat interpretasi baris kode sumber menjadi kode mesin yang PC melihat langsung ketika baris kode dijalankan. PHP disebut sebagai Server Side Programming, hal ini karena seluruh siklus dijalankan di server. PHP adalah bahasa dengan hak cipta terbuka atau disebut open source, di mana klien dapat mengembangkan kode kerja PHP sesuai dengan kebutuhan mereka [3].

Setelah mengetahui pentingnya PHP (Hypertext Preprocessor), Anda juga harus mengetahui pentingnya MySQL, karena basis data MySQL terhubung erat dengan PHP. Izin MySQL dipisahkan menjadi dua. Anda dapat melibatkan MySQL sebagai item open source di bawah GNU Overall population Permit (gratis) atau Anda dapat membeli izin dari adaptasi bisnis. Varian bisnis MySQL secara positif memiliki nilai lebih atau kapasitas yang dikecualikan dari bentuk gratis. Memang, untuk keperluan modern menengah-bawah, bentuk bebas bagaimanapun juga dapat dimanfaatkan dengan baik [4].

MySQL dan PHP memiliki kumpulan data yang saling berhubungan erat, kumpulan data atau dataset ini terdiri dari 2 kata yaitu Basis dan Informasi. Base cukup banyak dapat diartikan sebagai base camp atau gudang, tempat menetap/berkumpul. Sedangkan informasi adalah penggambaran realitas yang dapat dibuktikan yang membahas suatu artikel, misalnya orang, produk, makhluk, angka, huruf, gambar, teks, gambar, suara atau campurannya [5].

## 2. Metode Penelitian

Metode pengerjaan yang digunakan dalam pelaksanaan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

### 2.1 studi literatur

Studi menulis adalah fase yang mendasari strategi suatu proyek. Studi penulisan ini diselesaikan melalui bahan referensi seperti dari buku dan artikel web yang dihubungkan dengan kerangka yang akan dibuat.

### 2.2 pengumpulan data

Informasi yang dikumpulkan didapat dari:

- wawancara dengan pemilik tenda pesta Pak Hitam untuk mengetahui kerangka yang digunakan hingga saat ini dan permasalahan yang dihadapi.
- Tujuan dalam mengumpulkan informasi dan data yang dapat digunakan sebagai sumber perspektif dan referensi.
- Persepsi langsung atau Persepsi dibuat langsung di tenda pesta

### 2.3 Tahap analisa

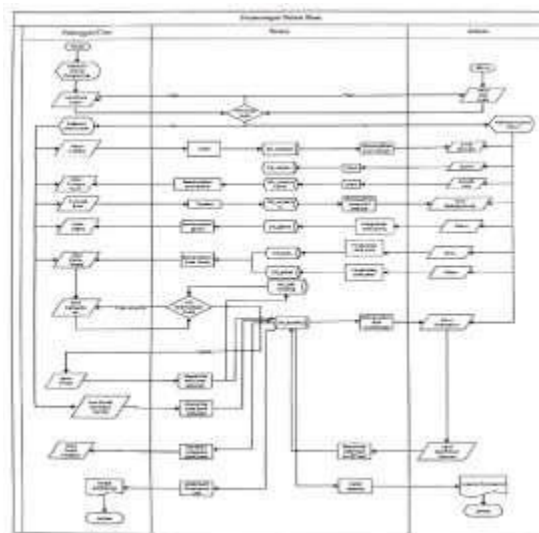
Pada tahap ini, pemeriksaan kebutuhan kerangka selesai dan rencana penggunaan yang akan dibuat. Instrumen yang digunakan dalam penyelidikan dan konfigurasi ini adalah model kerangka kerja, diagram pusat trama, diagram alur, bahasa tampilan yang disatukan, dan struktur aplikasi.

### 2.4 Tahap implementasi.

Pada tahap ini cara yang paling umum untuk memilih peralatan, menggabungkan pemrograman, dan pengujian dimulai, untuk lebih spesifik apakah kerangka kerja sesuai dengan pengaturan.

## 3. Hasil dan Pembahasan

### 3.1. Analisis sistem baru



Gambar 3.1 Aliran Sistem Baru

Secara umum analisa system baru pada gambar diatas dapat diuraikan sabagai berikut :

- Pengunjung masuk ke halaman utama website.
- Pengunjung yang sudah terdaftar sebagai *member* bisa *login* menggunakan *email* berikut *password*-nya. selanjutnya sistem mulai memverifikasi data *login* dari *database member* jika benar *member* akan kembali memasukkan data *login*.
- Admin juga *login* menggunakan *username* dan *password*. lalu system mulai memverifikasi data *login* dari *database admin* jikalau data tersebut benar *admin* langsung menuju ke

- halaman utama, jika tidak *admin* harus kembali mengisi data *login*.
4. Di halaman utama *member* dapat mengubah data member kemudian masuk ke dalam *database*, dari *database* admin akan melihat data penggan yang ditampilkan oleh sistem.
  5. Di halaman utama *member* dapat mengubah data member kemudian masuk kedalam *database*.
  6. Di halaman utama menu kontak info *admin* dapat mengubah informasi kontak kemudian masuk kedalam *database*, dari *database* akan ditampilkan tentang kami di halaman *user*.
  7. Di halaman utama *user* dapat menambah pesan di menu hubungi kami kemudian masuk kedalam *database* dan ditampilkan di menu menghubungi *admin*.
  8. Di halaman *admin* bisa menambahkan, mengubah, juga menghapus data *gallery* kemudian data disimpan ke *database* dan ditampilkan di halaman utama *user*.
  9. Di halaman *admin* bisa menambahkan, mengubah, juga menghapus data paket tenda kemudian masuk ke dalam *database* dan ditampilkan pada halaman *user*.
  10. Kemudian di halaman menu *user* terdapat daftar tenda. *User* dapat melakukan cek ketersediaan yang akan diverifikasi oleh sistem sesuai dengan *database*. Jika tersedia maka sistem akan memverifikasi paket tersedia kemudian *user* dapat memesan paket, jika tidak tersedia sistem akan memberi informasi ke *user*.
  11. Setelah *user* memesan paket tenda data akan masuk ke dalam *database*. Kemudian di menu admin akan ditampilkan di menu pemesanan.
  12. Setelah melakukan pemesanan *user* harus melakukan *upload* bukti transaksi. Kemudian data masuk ke dalam *database* dan ditampilkan di menu menunggu konfirmasi *admin*.
  13. Kemudian *admin* mengkonfirmasi data *upload* bukti transaksi. Jika memang benar transferan : sudah masuk maka data pesanan akan dikonfirmasi kemudian masuk kedalam *database* dan akan ditampilkan di halaman daftar pesanan dan sistem akan memberi informasi konfirmasi kepada *user*.
  14. Kemudian *user* mencetak bukti pemesanan.
  15. *Admin* dapat melakukan cetak laporan total pemasukan. Laporan yang dicetak khusus untuk pemesanan yang sudah selesai.
- Data Masukan ( *Input* )
- Data masukan ( *input* ) yang terdapat pada Aplikasi Pemesanan Tenda Pesta ini adalah :
1. Data Pemesanan : Pelanggan menambahkan data pemesanan dan bukti transaksi.
  2. Data Member : Pelanggan melakukan pendaftaran agar bisa login. Kemudian *admin* bisa melihat detail pelanggan.
  3. Data Paket Tenda : *Admin* menambahkan data paket tenda pesta dan juga menghapus serta mengedit data tenda pesta diinputkan.
  4. Data *Gallery* : Menambahkan data *Gallery* dan juga menghapus serta mengedit *gallery* diinputkan.
  5. Data Kontak Info : *Admin* dapat mengubah informasi kontak.
- Proses
1. Pelanggan terlebih dahulu harus *login* ke sistem agar dapat memesan paket tenda pesta.
  2. Kemudian pelanggan dapat melakukan pemesanan.
  3. Setelah memesan pelanggan harus *upload* bukti transfer.
  4. *Admin* terlebih dahulu harus *login* untuk dapat masuk kedalam sistem.
  5. Kemudian *admin* bisa menentukan menu data tenda pesta, pemesanan, pelanggan, laporan.
  6. *Admin* mengkonfirmasi pesanan.
- Data Keluaran ( *Output* )
- keluaran (*output*) yang akan ditampilkan sistem adalah
1. Berupa laporan baik itu secara keseluruhan maupun secara individu.
  2. Menampilkan data tenda pesta, data pemesanan dan data pelanggan.
  3. Semua laporan tersebut dilaporkan dalam bentuk *file* PDF.

### 3.2 Atribut Klien

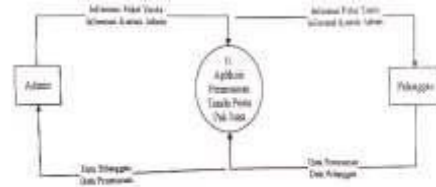
Dalam kerangka ini, klien adalah pemilik tenda pesta. Hak masuk pemilik dalam kerangka ini terlihat dalam tabel berikut :

Tabel 3.1 karakteristik Pengguna

Kategori Pengguna	Hak akses ke Sistem Informasi	Keterangan
Pelanggan	Mengelola : 1. Data login 2. Data Pelanggan	1. Pelanggan dapat menambah data login, dan harus daftar dahulu agar bisa masuk ke sistem 2. Pelanggan yang sudah login dapat mengubah password dan profil. 3. Pelanggan dapat memilih paket tenda apa saja yang diinginkan.
Admin	Mengelola : 1. Data login 2. Data Pemesanan 3. Data Paket Tenda	1. Admin dapat mengubah password dan mengubah profil 2. Admin dapat melihat, membatalkan, mengkonfirmasi data pemesanan. 3. Admin dapat menambah, mengedit dan menghapus data tenda pesta.

### Diagram Konteks

Diagram Konteks adalah penggambaran keseluruhan dari suatu kerangka kerja yang terdapat dalam suatu asosiasi yang berfokus pada batasan kerangka kerja, kerjasama aturan luar dengan kerangka kerja dan data untuk sebagian besar aliran antar elemen dan kerangka kerja dan merupakan perangkat yang digunakan dalam membedah kerangka yang akan dibuat.



Gambar 3.3 Context Diagram

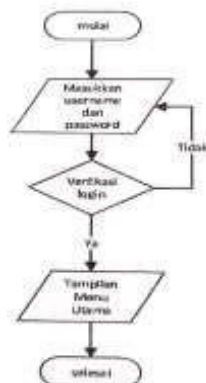
### Data flow diagram (DFD)

DFD digunakan untuk menggambarkan kerangka kerja yang akan digunakan. Keuntungan menggunakan DFD adalah memudahkan klien yang kurang mampu di bidang PC untuk memahami framework yang akan ditangani atau dibuat. DFD juga menggambarkan perkembangan dokumen dari penanganan informasi.

### 3.3 perancangan subsistem Manajemen Basis Model

#### Flowchart

Flowchart adalah garis besar dari area aliran yang menunjukkan alur kerja secara umum dari suatu framework dengan teknik-teknik yang terdapat pada framework tersebut. Bagan alir siklus input informasi harus terlihat pada Gambar 3.3



Gambar 3.2 Flowchart menu login

### 3.4 Rencana Subsistem Administrasi Kumpulan Data

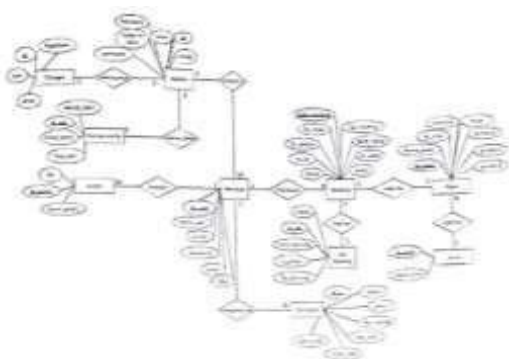
Informasi subsistem papan menggabungkan kumpulan data yang berisi informasi yang berlaku untuk keadaan dan diawasi oleh pemrograman yang disebut kerangka kerja administrasi kumpulan data (DBMS).

Kerangka kerja administrasi kumpulan data melakukan 3 (tiga) kapasitas mendasar:

- Sebagai informasi para eksekutif dalam kumpulan data.
- Dapatkan informasi dari kumpulan data.
- Pengatur basis informasi.

### ERD

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah model yang digunakan untuk memperjelas hubungan antara informasi atau tabel dalam suatu kumpulan data.



Gambar 3.4 Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 3.6 Form Menu Halaman Registrasi Member Pada User

### 3.5 Perancangan Antarmuka

Konfigurasi antarmuka adalah instrumen korespondensi antara klien dan kerangka kerja. UI dapat memperoleh data dari klien dan memberikan data kepada klien untuk membantu mengoordinasikan perkembangan penyelidikan hingga jawaban ditemukan. Konfigurasi antar muka ditampilkan dari program yang akan digunakan oleh klien untuk bekerja sama dengan aplikasi yang dibuat. Perencanaan dibuat berdasarkan titik interaksi, baik informasi maupun hasil yang akan dibuat oleh aplikasi.

### 3.6 Implementasi

Implementasi adalah penggunaan bagaimana kerangka kerja berfungsi berdasarkan hasil pengujian dan juga rencana yang telah dibuat ke dalam bahasa pemrograman. Disini penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL.

### 3.7 Tampilan Aplikasi

Adapun menu halaman *home*, *registrasi member*, dan *login member* pada *user* sebagai berikut :



Gambar 3.5 Form Menu Halaman Home Pada User

*Form* ini merupakan tampilan pada saat pelanggan mengunjungi *website*.

*Form* ini merupakan tampilan ketika pelanggan melakukan *registrasi member*.



Gambar 3.7 Form Menu Halaman Login Member Pada User

*Form* ini merupakan tampilan *login member* untuk pelanggan yang sudah memiliki akun.

## 4. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa Aplikasi Pemesanan Tenda Pesta Pak Itam ini, maka dapat disimpulkan bahwa, dengan adanya *website* ini maka masyarakat umum (*user*) dapat memesan tenda dekorasi secara online karena aplikasi menyediakan fitur transaksi yang dapat memudahkan *user* dan *admin*

## Daftar Rujukan

- [1] Deti. (2018). *Sistem Informasi Wedding Organizer Berbasis Web*.
- [2] Juansyah, A. (2015). *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA) PEMBANGUNAN APLIKASI CHILD TRACKER BERBASIS ASSISTED-GLOBAL POSITIONING SYSTEM (A-GPS) DENGAN PLATFORM ANDROID*.
- [3] Khotami, M., & Pudhail, M. (2020). *RANCANG BANGUN APLIKASI FOOD ORDERING SYSTEM BERBASIS WEB MOBILE DI OMAH JAPO CAFÉ & NURSERY TANJUNGANOM NGANJUK DENGAN PHP 5.4.37 DAN MYSQL 5.5.42*.
- [4] Krisnadi, I. (2017). *Sistem Informasi Pengolahan Sertifikat Berbasis Web Di Divisi Training SEAMOLEC*.

- [5] Ramdani, D., Br, N., Fajri, H., Ibn Khaldun Bogor Jl Sholeh Iskandar Raya Km, U. K., & Badak, K. (2019). *SISTEM INFORMASI PEMESANAN FUTSAL DI MASTER FUTSAL CITEUREUP (MFC) BERBASIS WEB*