

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN BERBASIS WEB PADA KLINIK NUR AZIMA KM.73

Cut Mutia¹, Fitra Yuda², Retchi Puspita³, Fauziah⁴, Zulfikar⁵

Sistem Informasi, Institut Teknologi Rokan Hilir

Email: ¹cutmutia117@gmail.com, ²fitrayuda110199@gmail.com,
³retchipuspita98@gmail.com, ⁴fauziahnurgayo@gmail.com, ⁵pgrizulfikar@gmail.com

Abstrak: Klinik Nur Azima Km.73 merupakan salah satu fasilitas yang berfokus pada pelayanan medis untuk masyarakat. Klinik ini melayani pemeriksaan dan konsultasi bidan, apotek dan lain – lain. Dalam menjalankan operasionalnya, klinik ini memiliki sejumlah tenaga medis dan non medis yang harus di kelola secara efektif termasuk dalam hal penggajian. Dimana pemanfaatan teknologi sistem penggajian di Klinik Nur Azima Km.73 masih belum baik, dan memiliki beberapa kendala yaitu data yang di catat sering hilang, tulisan tidak jelas, buku terkena air, perhitungan gaji masih dilakukan secara manual, serta laporan penggajian masih dilakukan secara manual yaitu masih di catat di dalam buku besar sehingga hal ini sangat tidak efektif dan berdampak negatif terhadap kepuasan karyawan sehingga sering memakan waktu dan sering terjadi kesalahan dalam perhitungan gaji. Tujuan daripenelitian ini adalah Untuk menganalisis dan merancang sistem informasi penggajian berbasis Web pada Klinik Nur Azima Km.73. Dari beberapa permasalahan tersebut, maka dilakukan penelitian untuk menganalisa dan merancang sistem informasi penggajian dengan berbasis WEB dengan menggunakan metode Prototype. Hasil yang di dapat dari penelitian ini adalah sebuah Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis WEB untuk memudahkan bagian admin keuangan, dan bagian administrasi dalam mengelola dan melihat Sistem Penggajian.

Kata kunci: *Kata kunci: Penggajian Karyawan, Prototype, Sistem Informasi*

Abstract: *Klinik Nur Azima Km.73 is a facility focused on providing medical services to the community. The clinic offers midwifery examinations and consultations, pharmacy services, and more. In its operations, the clinic has a number of medical and non-medical staff that need to be managed effectively, including in terms of payroll. Currently, the use of payroll technology at Klinik Nur Azima Km.73 is inadequate and faces several issues, such as frequent data loss, unclear handwriting, books getting wet, manual salary calculations, and manual payroll reporting, which is still recorded in a ledger. These problems make the system highly ineffective and negatively impact employee satisfaction, leading to frequent delays and errors in salary calculations. The goal of this research is to analyze and design a web-based payroll information system for Klinik Nur Azima Km.73. To address these issues, the research aims to analyze and design a web-based payroll information system using the Prototype method. The outcome of this research is the design of a web-based payroll information system to facilitate the finance admin and administration departments in managing and viewing the payroll system.*

Keywords: *Employee Implementation, Prototype, Information Systems*

1. PENDAHULUAN

Di zaman globalisasi ini, kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi berlangsung dengan sangat pesat, dan informasi kini menyebar ke seluruh dunia dengan sangat cepat. Akibatnya, tantangan yang dihadapi semakin rumit. Untuk mengatasi tantangan tersebut, perusahaan perlu menangani masalah yang muncul di era globalisasi saat ini dengan teknologi yang mampu memberikan informasi secara cepat, akurat, dan efisien, sehingga perusahaan dapat melakukan pekerjaannya dengan optimal. Oleh karena itu, sistem informasi menjadi elemen yang sangat penting dalam sebuah perusahaan atau organisasi. Para pengusaha yang menjalankan bisnis, terlebih yang telah mempunyai karyawan-karyawan, tentunya akan menghadapi proses yang namanya penggajian. Dimana proses penggajian juga merupakan sebuah sistem informasi manajemen perusahaan.

Untuk meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam proses penggajian, dibutuhkan sebuah sistem penggajian berbasis komputer yang mampu mengelola berbagai aspek penggajian dengan lebih cepat dan tepat. Penggunaan teknologi informasi dalam sistem penggajian diharapkan dapat mengurangi beban administrasi,

meningkatkan ketepatan data, serta mempercepat proses pembayaran gaji. Gaji juga termasuk biaya tenaga kerja yang merupakan unsur terbesar yang memerlukan ketelitian dalam penepatan, pencatatan serta pembayarannya. Banyak permasalahan yang sering terjadi dalam pemberian gaji, salah satunya adalah penyalahgunaan oleh pihak tertentu sehingga muncul kecurangan dan penyelewengan yang mengakibatkan kerugian pada perusahaan. Penerapan sistem penggajian yang tepat dapat memberikan kepuasan bagi pekerja maupun instansi, hal ini berpengaruh pada kegiatan operasional instansi, sehingga siklus penggajian pada instansi sangat penting

Salah satu klinik kesehatan yang membutuhkan sistem penggajian secara terkomputerisasi yaitu Klinik Nur Azima Km.73. Klinik ini terletak di jalan raya lintas jambi merlung km 73 kecamatan muara papalik kabupaten tanjung jabung barat provinsi jambi. Klinik ini merupakan sebuah fasilitas pelayanan kesehatan milik pribadi yang memiliki cukup banyak karyawan tenaga medis maupun non medis. Klinik ini juga melayani pemeriksaan dan konsultasi bidan, apotek dan lain – lain, klinik ini merupakan pelayanan klinik 24 Jam serta ada pelayanan home care nya. Di klinik Nur Azima sistem penggajian masih dilakukan secara manual, karena itu sulit untuk memaksimalkan sistem teknologi yang berkembang saat ini. Hal ini berpengaruh terhadap data gaji karyawan setiap bulannya dan sangat tidak efisien. Dikarenakan pengelolaan data yang masih manual sehingga menyebabkan beberapa masalah, misalnya data hilang, penulisan yang kurang jelas, buku laporan terkena air, perhitungan gaji masih dilakukan secara manual, serta laporan penggajian masih dilakukan secara manual yaitu masih di catat di dalam buku besar sehingga hal ini sangat tidak efektif dan berdampak negatif terhadap kepuasan karyawan sehingga sering memakan waktu dan sering terjadi kesalahan dalam perhitungan gaji. Mengingat lagi jumlah karyawan yang cukup banyak. secara signifikan menghambat dalam penggajian dan pelaporan. Jikamasalah ini terus berlanjut, maka akan membuat sistem kerja menjadi lambat dan terganggu setiap bulannya.

1. SIGNIFIKANSI STUDI

Dalam penelitian yang dilakukan oleh Fitra Yuda, dkk menjelaskan tentang sistem merupakan sekumpulan elemen yang saling terkait dan bekerja sama untuk mencapai tujuan tertentu. Dasar dari konsep sistem adalah bahwa ia terdiri dari komponen atau elemen yang saling berhubungan dan memiliki hubungan yang erat antar unsur-unsurnya, sehingga membentuk sebuah unit yang utuh dan menjaga keberadaannya secara keseluruhan.

Sistem juga merupakan serangkaian komponen yang saling terhubung dan berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu. Umumnya, sistem terdiri dari subsistem yang lebih kecil yang mendukung fungsi sistem yang lebih besar dan juga sebuah jaringan prosedur yang dirancang dengan pola yang terintegrasi untuk melaksanakan kegiatan utama perusahaan. Dalam hal ini penulis akan mendeskripsikan definisi dari Informasi menurut pendapat ahli yang memiliki gagasan yang sama yaitu :

Informasi didefinisikan sebagai kumpulan pesan, data, atau fakta yang telah diproses dan diolah sedemikian rupa sehingga menghasilkan sesuatu yang dapat dipahami dan memberikan manfaat bagi penerimanya. Informasi juga merupakan sebuah data yang telah diolah dan dikelola untuk memberikan makna serta meningkatkan proses pengambilan keputusan. Dengan demikian, pengguna dapat membuat keputusan yang lebih baik berkat peningkatan kuantitas dan kualitas informasi. Sederhananya, pengertian informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang dikelola menjadi sesuatu yang bermanfaat bagi penerimanya. Biasanya, informasi akan diproses terlebih dahulu agar penerima mudah memahami informasi yang diberikan.

Informasi memiliki beberapa karakteristik yang menandakan bahwa itu adalah informasi, yaitu:

1. **Benaran:** Informasi berkaitan dengan kebenaran atau kesalahan fakta. Informasi dapat dikategorikan dalam dua jenis: benar dan salah.
2. **Baru:** Informasi harus benar-benar baru bagi penerimanya dan belum pernah diterima sebelumnya.
3. **Korektif:** Informasi dapat memperbarui atau mengubah informasi yang sudah ada.
4. **Penegas:** Informasi bisa digunakan untuk memperbaiki informasi sebelumnya yang salah atau kurang akurat.

Gaji adalah bentuk kompensasi atau penghargaan yang diberikan secara rutin kepada seorang karyawan sebagai imbalan atas jasa dan hasil kerjanya. Gaji sering kali disebut juga sebagai upah, keduanya merupakan bentuk kompensasi yang diberikan secara teratur berdasarkan prestasi kerja karyawan

Prototyping adalah proses yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak untuk membuat model awal dari perangkat lunak. Prototype ini berfungsi sebagai versi awal dari sistem perangkat lunak yang digunakan untuk menggambarkan ide, menguji desain, mengidentifikasi masalah sebanyak mungkin, dan mencari solusi untuk masalah tersebut. Model prototype memungkinkan pengguna melihat tahapan sistem yang sedang dikembangkan, sehingga sistem dapat berfungsi dengan baik. Metode prototyping yang digunakan dalam penelitian ini bertujuan untuk memperoleh representasi dari aplikasi yang akan dibuat. Proses dimulai dengan merancang aplikasi dalam bentuk mockup, yang kemudian dievaluasi oleh pengguna. Setelah evaluasi, mockup akan menjadi referensi bagi pengembang perangkat lunak untuk membangun aplikasi tersebut.

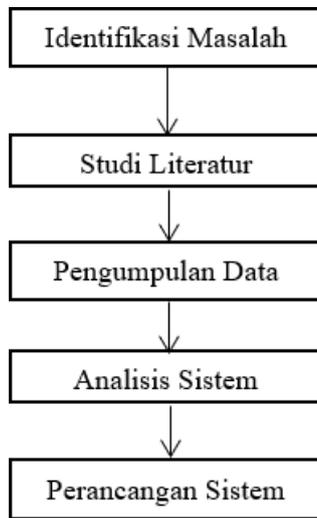
Beberapa manfaat dari menggunakan metode prototyping adalah :

1. Prototype memungkinkan pengguna untuk terlibat langsung dalam proses analisis dan desain.
2. Prototype membantu dalam memahami kebutuhan secara konkret, bukan hanya secara abstrak.
3. Prototype dapat digunakan untuk memperjelas tahapan dalam Siklus Hidup Pengembangan Sistem (SDLC).

3. METODOLOGI

3.1 Alur Penelitian

Alur penelitian merupakan urutan langkah-langkah kerja dalam melakukan penelitian agar penulisan lebih terarah dalam penyelesaian masalah yang dibahas. Adapun tahapan alur penelitian dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar.1 Alur Penelitian

3.2 Identifikasi Masalah

Tahap ini merupakan langkah awal peneliti untuk melakukan mengidentifikasi permasalahan yang ada yaitu melakukan perumusan masalah yang akan diteliti, karena dengan adanya perumusan masalah maka penelitian dapat menjadi jelas dan terarah

3.3 Studi Literatur

Pada tahap ini penulis mempelajari teori-teori dasar yang mendukung pengembangan sistem yang berasal dari materi-materi yang sudah ada baik berupa buku, jurnal, informasi artikel website yang berkaitan dengan penelitian yang penulis lakukan. Dengan mempelajari teori-teori tersebut, maka penulis akan lebih memahami bagaimana menganalisis dan merancang sistem dengan lebih baik.

3.4 Pengumpulan Data

Pada tahap pengumpulan data ini penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data antara lain :

1. Penelitian Lapangan (*field search*)
Untuk mendapatkan data yang dibutuhkan peneliti terjun langsung ke lapangan dengan cara
2. Wawancara (*Interview*)
Pada metode wawancara ini penulis melakukan *interview* secara langsung metode ini merupakan tanya jawab atau wawancara dengan staf keuangan untuk memperoleh informasi secara langsung yang bertujuan mendapatkan keterangan yang sebenarnya dan dapat di percaya.
3. Pengamatan Langsung (*Observation*)
Pada metode pengamatan langsung, penulis melihat proses yang sedang berjalan terkait proses kegiatan yang ditampilkan berkaitan dengan penggajian/upah yang sedang dilakukan, seperti pendataan pegawai, data gaji, dan data lainnya.

3.5 Analisa Sistem

Analisis sistem adalah suatu sistem yang memiliki tujuan untuk menjelaskan kebutuhan dari sistem tersebut, sehingga menghasilkan sistem yang baru.

3.5 Perancangan Prototype Sistem

Tujuan dari perancangan prototype sistem ini adalah merancang web Klinik Nur Azima Km.73 penulis merancang sistem dengan menggunakan tahapan prototype dan alat bantu UML sebagai permodelan sistem yang akan dibuat

3.6 Bahan Penelitian

Bahan penelitian yang dibutuhkan dalam perancangan sistem informasi adapun Bahan penelitian yang digunakan dalam antara lain adalah :

1. Data tenaga kerja
2. Data hasil panen
3. Data upah harian
4. Data gaji bulanan

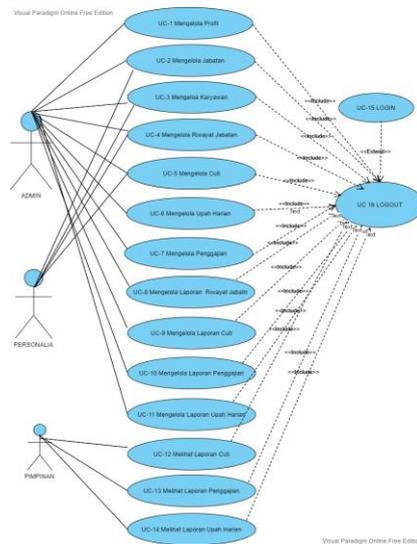
3.7 Alat Penelitian

Alat Penelitian merupakan perangkat yang digunakan penulis dalam pengembangan sistem. Adapun perangkat yang penulis gunakan dalam pengembangan sistem antara lain

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

i. Usecase Diagram

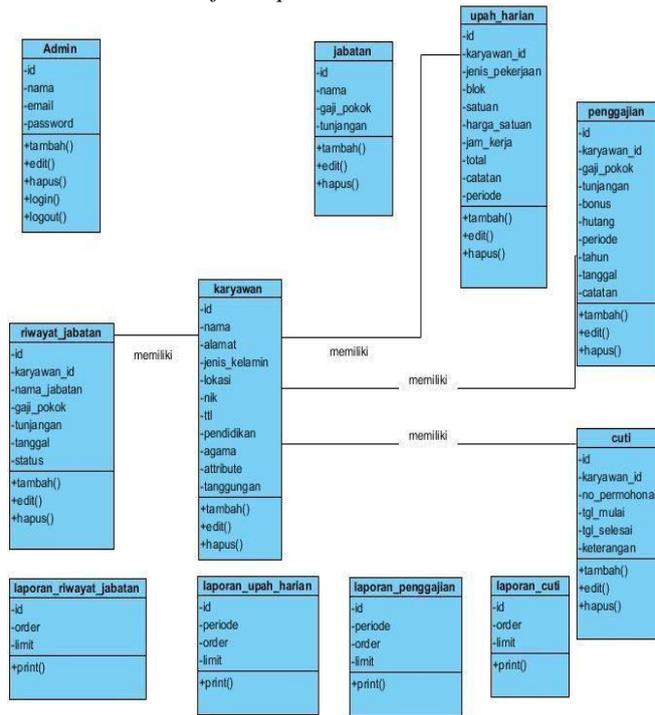
Model *use case diagram* ditentukan atas dasar kebutuhan fungsi-fungsi yang akan dibangun. Berdasarkan asumsi yang digunakan dapat digambarkan diagram *usecase* sistem informasi penggajian sebagai berikut:



Gambar. 1 Usecase Diagram

ii. Class Diagram

Diagram kelas atau class diagram menjelaskan struktur sistem dari segi pendefinisian class-class yang akan dibuat untuk membangun sebuah sistem.



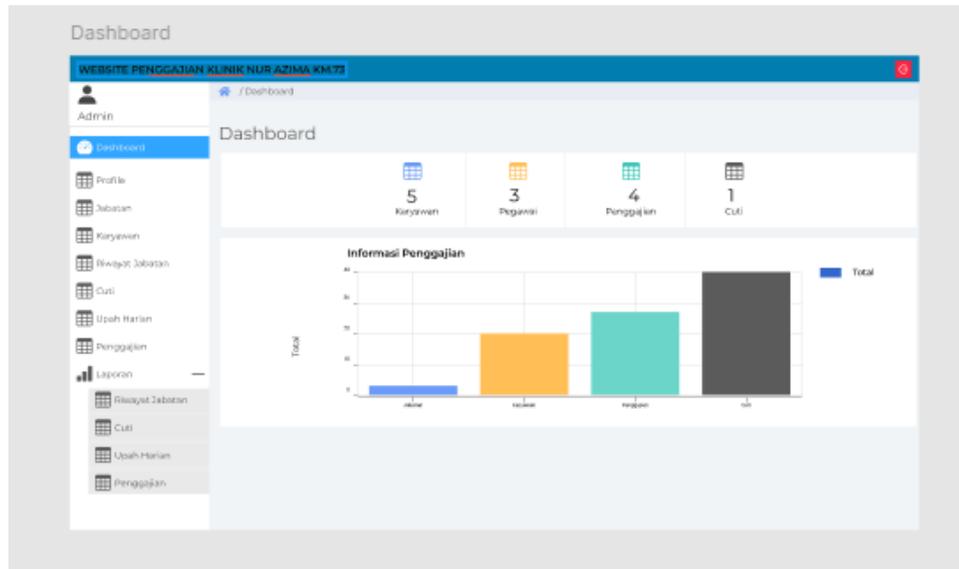
Gambar. 2 Class Diagram

i. Hasil Prototype Sistem

Perancangan prototype sistem digunakan untuk memberikan gambaran bagaimana sistem tersebut akan berfungsi bila telah disusun dalam bentuk yang lengkap

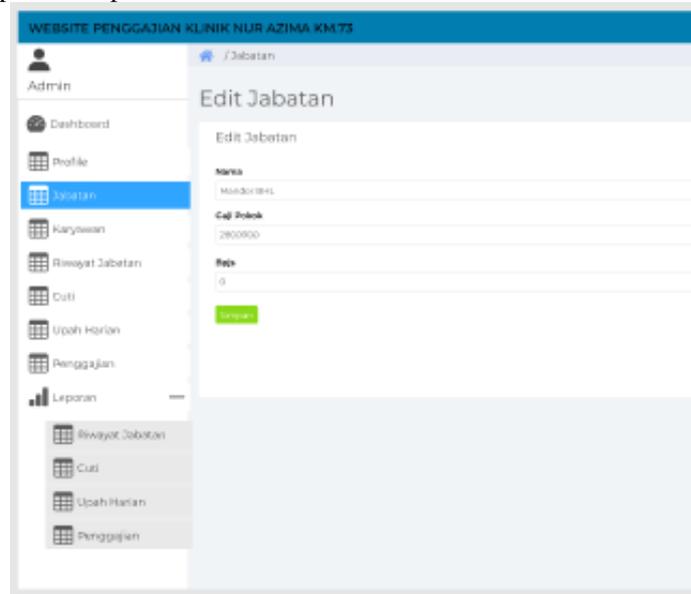
Gambar. 3 Halaman Login

Pada gambar 3 Login merupakan tampilan awal saat aplikasi mulai dijalankan. Dalam form login terdapat *username* dan *password* yang di masukkan harus sesuai dengan data yang dibuat. Tombol masuk digunakan untuk masuk pada form menu utama.



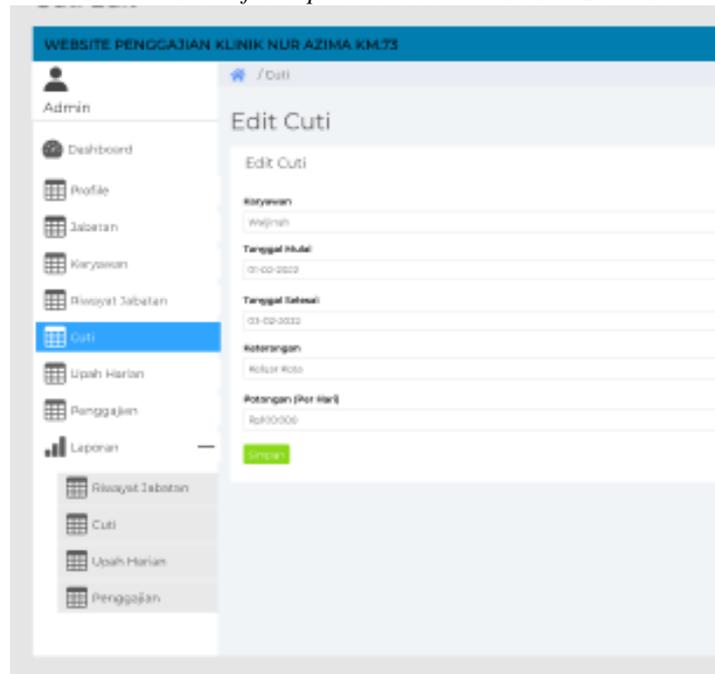
Gambar. 4 Halaman Dashboard

Pada gambar 2. Merupakan tampilan halaman Dashboard website Klinik Nur Azima



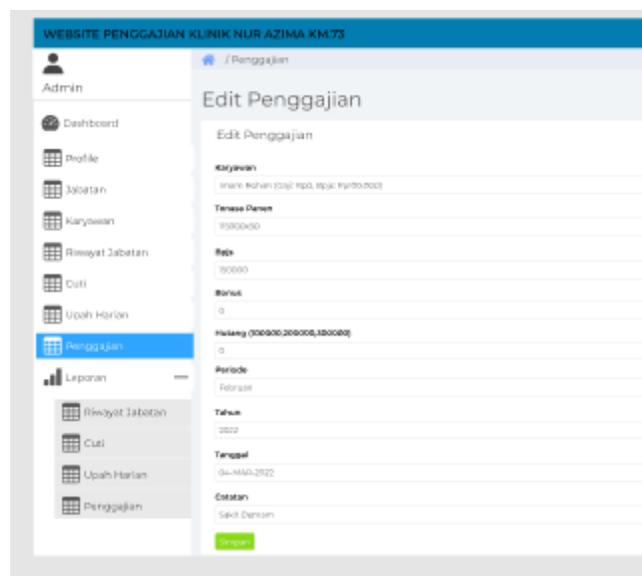
Gambar. 5 Halaman Tambah Jabatan

Pada gambar 5 berfungsi untuk menambah jabatan karyawan klinik dan di halaman dan besaran untuk menambah gaji pokok sesuai dengan jabatan



Gambar. 6 Halaman Cuti

Pada gambar 6 merupakan halaman cuti di mana bisa menambahkan jumlah cuti karyawan, dan tanggal cuti serta tanggal masuk cuti



Gambar. 7 Halaman Penggajian

Gambar 7. Untuk menginput data-data penggajian dan menampilkan data gaji karyawan yang akan di cetak sebagai laporan penggajian dan akan di proses untuk transaksi pembayaran gaji.

5. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka didapatkan kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Penggajian saat ini pada Klinik Nur Azima masih Manual sehingga seringkali terjadi kesalahan dalam pengelolaan data penggajian, dan penyimpanan setiap file yang berbeda sering membuat bingung admin keuangan sehingga seringkali terjadi kesalahpahaman antara admin keuangan. Dari permasalahan tersebut maka dibuatlah dan dirancang Sistem Informasi Penggajian berbasis web dengan metode Prototype.
2. Sehingga dirancanglah Sistem Informasi penggajian dengan menggunakan diagram UML yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram* untuk proses pengembangan perangkat lunak.

DAFTAR PUSTAKA

- [1.] [Hamizan, Auji, et al. (2020). *Sistem Informasi Penggajian di PT. Perkebunan Nusantara IV*. Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)
- [2.] F. Y. Yuda, Sumijan, and Yuhandri, “Penerapan Sistem Pendukung Keputusan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting Untuk Pemilihan Supplier Alat Praktikum Teknik Kendaraan Ringan Otomotif Berbasis Web (Studi Kasus Di SMK TERPADU UJUNGBATU),” *RJOCS (Riau J. Comput. Sci.*, vol. 9, no. 2, pp. 82–90, 2023, doi: 10.30606/rjocs.v9i2.1775.
- [3.] M. Rasyid, F. Yuda, and R. Puspita, “Piezoelectric Sensor Model To Unlock Digital Doors Using Arduino Uno,” *JURTEKSI (Jurnal Teknol. dan Sist. Informasi)*, vol. 10, no. 3, pp. 507–514, 2024, doi: 10.33330/jurteks.v10i3.3171.
- [4.] Siregar, Lisma Yana, et al. (2020). *Perkembangan Teknologi Informasi Terhadap Peningkatan Bisnis Online*. HIRARKI: Jurnal Ilmiah Manajemen Dan Bisnis.
- [5.] Setyoningrum, Nanny Raras & Arihardjo, Danil Syah (2021). *Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis WEB pada PT. Batam Bintan Telekomunikasi Lagoi*. Jurnal Informatika Teknologi dan Sains.
- [6.] Alan Dennis. 2012. *Systems Analysis and Design an Object-Oriented Approach with UML*. Danvers: John Wiley and Sons, Inc
- [7.] Bachrudin Saifuddin.(2019). *Penggajian Terintegrasi*.PT.Gramedia Pustaka Utama. Jakarta
- [8.] Cahyo Prianto, Harun Ar-Rasyid; & Nico Sembiring Ekklesia. (2020). *Rancang Bangun Sistem*. Informatic Engineering.
- [9.] Dedi et al. (2019). *Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Administrasi Pendapatan Keuangan Studi Kasus STMIK Bina Sarana Global*.Jurnal Sisfotek Global.
- [10.] Elisabeth anggraeni yunaeti;&Irviani Rita.(2017). *Pengantar Siste Informasi*.Yogyakarta: Penerbit CV.Andi Offset
- [11.] Hariyanto & Aulia, Risma Nurul.(2021) *Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pt. Perentjana Djaja Jakarta Selatan Berbasis Java*. In: Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset dan Inovasi Teknologi).
- [12.] Hanif Al Fatta. 2007. *Analisis & Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta. CV AndiOffset.
- [13.] Anjeli, R., & Yanto. Budi. (2023). APLIKASI JURNAL MENGAJAR GURU BERBASIS WEB (Studi Kasus SD Negeri 013 Rambah Samo). *Riau Journal of Computer Science*, 9(1), 20–27.
- [14.] Iskandar Zulkarnain, W., & Yanto, B. (2022). Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Pada Materi Tata Cara Wudhu Dan Ilmu Tajwid Berbasis Android. *RJOCS (Riau Journal of Computer Science)*, 8(2), 157–167. <https://doi.org/10.30606/rjocs.v8i2.1768>
- [15.] Mulyadi. (2019). Aplikasi Buku Tamu Elektronik Pada Perpustakaan STIKOM Dinamika Bangsa. *Indonesian Journal on Computer and Information Technology*, 4(1), 58–66.
- [16.] Nasution, Y., Yanto, B., Rahayu, D., Fasha, U., Melani, T., Informatika, T., Komputer, I., & Pangaraian, U. P. (n.d.). RANCANGAN BANGUNAN APLIKASI PENDATAAN TITIK TOWER ISP ROKAN HULU BERBASIS GIS. In *Riau Journal of Computer Science* (Vol. 8).
- [17.] Ramadani, H., Yanto, B., & Supriyanto, A. (2022). Sistem Informasi Manajemen Penitipan Hewan Pada Faisal PetShop Berbasis Web Dengan Pengujian User Acceptant Testing (UAT). *RJOCS (Riau Journal of Computer Science)*, 8(2), 130–138. <https://doi.org/10.30606/rjocs.v8i2.1460>
- [18.] Yanto, B., & Sari, R. P. (2019). Elektronik Pembelajaran Semester (E-RPS) Berbasis Web Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pasir Pengaraian. *Riau Journal Of Computer Science*, 05(02).
- [19.] Zalzabila, D. Z., & Yanto, B. (2023). Media Pembelajaran Mengeja Untuk SD Kelas 1 Berbasis WEB. *Riau Journal of Computer Science*, 9(1), 53–57.