

SISTEM INFORMASI ENTRI DAN KEUANGAN ARSIP DI KANTOR BPS ROKAN HULU

Silvia Wulandari ¹, Basorudin²

¹Student Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pasir Pangaraian

²Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pasir Pangaraian

Email: ¹Silviawulan0208@gmail.com, ²basorudin09@gmail.com

Abstrak: - Berkas data keuangan dari tahun-tahun sebelumnya hanya dapat dicari dari dokumen yang disusun berdasarkan tahun yang diletakkan disebuah lemari arsip, sehingga ketika ada pemeriksaan data dari pusat akan sulit mencari dokumen yang dibutuhkan, penginputan data telah dilakukan menggunakan Microsoft Excel akan tetapi pencarian data masih membutuhkan waktu yang sedikit lama dan kurang efisien karena jumlah data yang sangat banyak dan format susunan yang sulit saat penginputan Oleh karena itu dibuatlah “Sistem Informasi Entri Dan Keuangan Arsip Di Kantor BPS Rokan Hulu”. Sistem informasi yang akan buat dapat mempermudah pencarian dan penginputan data yang dilakukan karena penginputan data memiliki form untuk menginputkan data kesetiap kolom yang berbeda, sedangkan kolom tersebut dapat mempermudah pencarian data karena terdiri dari No, Kode Klasifikasi, Kode Cipta, Uraian, Kurun Waktu, Jumlah Berkas, Kode Ruangan, Nomor Lemari, Nomor Boks, Nomor Folder dan Aksi untuk mengedit dan menghapus data. Sistem informasi juga memiliki fitur tambah user dimana terdapat halaman user yang hanya dapat melihat data dan tidak dapat mengubahnya. Berdasarkan hasil perhitungan presentase kuisioner UAT yaitu 87% (Sangat Baik) dapat disimpulkan bahwa aplikasi dapat digunakan dengan baik.

Kata Kunci : Arsip, Berkas Data Keuangan, Sistem informasi.

***Abstract:-** Previous year's financial data files can only be searched from documents organized by year in a filing cabinet. As a result, when the center investigates a data check, it will be hard to find the necessary documents. Although data entry has been completed using Microsoft Excel, data search still takes a little longer. It is also less efficient since the amount of data is large and the arrangement format is hard to input. The information system can make it easier to search and input data because data entry has a form for entering data into each different column. In addition, this column contains Number, Classification Code, Copyright Code, Description, Time Period, Number of Files, Room Codes, Cabinet Numbers, Box Numbers, Folder Numbers, and Actions for editing and deleting data. The information system also features a new user feature in which a user page can only view data and cannot change it. Based on the percentage of the UAT questionnaire that was assessed, the result ws 87% (Very Good). It can be concluded that the application can be used appropriately.*

Keywords: Financial Data Files, Archives, Information Systems.

1. PENDAHULUAN

Pada era revolusi industri ini merupakan era digital dimana diberbagai sektor baik itu dari pemerintahan ataupun organisasi diharuskan untuk berubah diberbagai bidang, perubahan tersebut merupakan perubahan dimana teknologi informasi dan komunikasi dapat dimanfaatkan secara utuh agar dapat mencapai efisiensi yang tinggi dengan menggunakan pemanfaatan teknologi digital tersebut. Pada era ini teknologi informasi dan komunikasi sangat berpengaruh pesat pada seluruh kegiatan yang dikerjakan disektor pemerintahan, semakin canggih dan maju perkembangan teknologi yang digunakan maka akan semakin cepat proses penyampaian informasi. Perkembangan teknologi sistem informasi yang didukung oleh internet, menciptakan akses disetiap waktu dan tempat karena sistem informasi tersebut dapat diakses di *smartphone* ataupun *personal computer*, dengan perkembangan yang sangat pesat tersebut akan dapat mempermudah proses pencarian data, kombinasi teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi tersebut dapat mendukung operasi dan manajemen, banyak data yang dapat diproses menggunakan sistem informasi salah satunya adalah data keuangan dan arsip yang dapat kita susun dengan mudah

menggunakan sistem informasi. Perkembangan teknologi yang sangat pesat membuat lingkungan pekerjaan banyak mengalami perubahan, kantor sudah berevolusi dari yang tadinya semua dilakukan secara manual kini dengan adanya perkembangan teknologi sehingga menjadi kantor yang sangat maju dan hampir segala sesuatunya dihubungkan dengan komputer dan internet. Banyak instansi pemerintah yang telah berubah menjadi kantor maju dibidang teknologi salah satunya adalah badan pusat statistik (BPS).

Badan Pusat statistik (BPS) adalah lembaga pemerintah yang menyediakan data bagi pemerintah dan masyarakat, data ini didapatkan dari sensus atau survei yang dilakukan sendiri dan juga dari departemen atau lembaga pemerintahan lainnya sebagai data sekunder. Dalam menjalankan semua pekerjaan di kantor BPS para karyawan BPS sudah menggunakan bermacam-macam teknologi berbasis *web*, *desktop*, *android* dan sistem informasi yang menyimpan data dari seluruh wilayah Indonesia. Sistem informasi didefinisikan sebagai seperangkat komponen yang terintegrasi dan bertugas untuk mengumpulkan, menyimpan, dan memproses data hasil pemrosesan data tersebut akan disimpan dalam bentuk data digital yang dapat dengan mudah diakses oleh organisasi atau orang yang mengoperasikan sistem informasi tersebut. Badan pusat statistik sudah mempunyai *website* dan aplikasi berbasis *android* bahkan sudah mempunyai sistem informasi penerimaan tamu yang digunakan untuk mendata para tamu yang berkunjung ke kantor BPS. Dari hasil wawancara yang telah dilakukan dengan Bapak Zohani Ismail Marzuki, S.Si diketahui bahwa badan pusat statistik rokan hulu membutuhkan sistem informasi entri dan keuangan arsip untuk menyimpan, merapikan serta mempermudah pencarian data yang dibutuhkan. Berkas data keuangan dari tahun-tahun sebelumnya hanya dapat dicari dari dokumen yang disusun berdasarkan tahun yang diletakkan di sebuah lemari arsip, sehingga ketika ada pemeriksaan data dari pusat akan sulit mencari dokumen yang dibutuhkan, penginputan data telah dilakukan menggunakan *Microsoft Excel* akan tetapi pencarian data masih membutuhkan waktu yang sedikit lama dan kurang efisien karena jumlah data yang sangat banyak dan format susunan yang sulit saat penginputan data serta saat penginputan data terkadang data tersebut menjadi ganda karna ada data yang terselip saat *copy paste* tabel *template* Oleh karena itu penulis akan membuat “Sistem Informasi Entri Dan Keuangan Arsip Di Kantor BPS Rokan Hulu”. Sistem informasi yang akan penulis buat dapat mempermudah pencarian dan penginputan data yang dilakukan karena penginputan data memiliki *form* untuk menginputkan data kesetiap kolom yang berbeda, sedangkan kolom tersebut dapat mempermudah pencarian data karena terdiri dari No, Kode Klasifikasi, Kode Cipta, Uraian, Kurun Waktu, Jumlah Berkas, Kode Ruangan, Nomor Lemari, Nomor *Boks*, Nomor Folder dan Aksi untuk *edit* dan menghapus data. Jadi ketika petugas hendak mencari data mereka hanya perlu mengetikkan kata kunci difitur pencarian dan data akan keluar menampilkan posisi berkas arsip seperti berkas berada dilemari pada *boks* keberapa dan urutan keberapa didalam *boks*.

Entri adalah proses memasukan data kedalam sistem berbasis komputer agar data tersebut dapat diproses dalam bentuk digitalisasi. *Data entry* merupakan proses membacakan/memasukkan data kedalam komputer (Darmoyo, 2020). Entri *database* berupa kegiatan konversi arsip fisik menjadi arsip digital yang dilanjutkan dengan entri data yang kondisi fisiknya mulai mengalami kerusakan dan perlu diselamatkan, kedalam sistem aplikasi *database* Berbasis *Web* yang sudah dimiliki. (Komalasari, 2016)

Arsip (*record*) yang dalam istilah bahasa Indonesia ada yang menyebutkan sebagai “warkat” pada pokoknya dapat diberikan pengertian sebagai setiap catatan tertulis baik dalam bentuk gambar ataupun bagan yang memuat keterangan “mengenai sesuatu subyek (pokok persoalan) ataupun peristiwa yang dibuat orang untuk membantu daya ingatan orang (itu) pula” (lengkey, 2016). Berdasarkan pernyataan diatas dapat disimpulkan bahwa Keuangan arsip merupakan catatan tertulis tentang aliran dana disuatu tempat atau perusahaan yang mencakup semua hal dibagian yang berhubungan dengan keuangan.

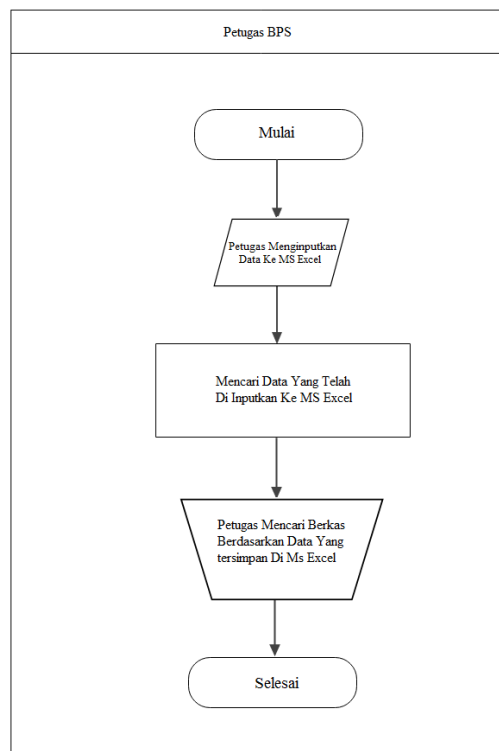
Pada pengembangan sistem ini penulis menggunakan metode Air Terjun (*Waterfall*). Sukamto & Salahuddin dalam (Achyani & Saumi, 2019) menjelaskan bahwa Model *SDLC* air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*). *Waterfall* merupakan model yang membangun perangkat lunak berdasarkan daur hidup

perangkat lunak (*SDLC*), yaitu model yang mempunyai struktur yang dimulai dari perencanaan, analisis, desain dan implementasi, sehingga tahap pengembangan dalam *waterfall* mempunyai struktur model pengembangan yang disebut dengan *linear* dan *sequential* (Julianti et al., 2019)

2. ANALISA DAN PERANCANGAN

2.1 Analisa Sistem Lama

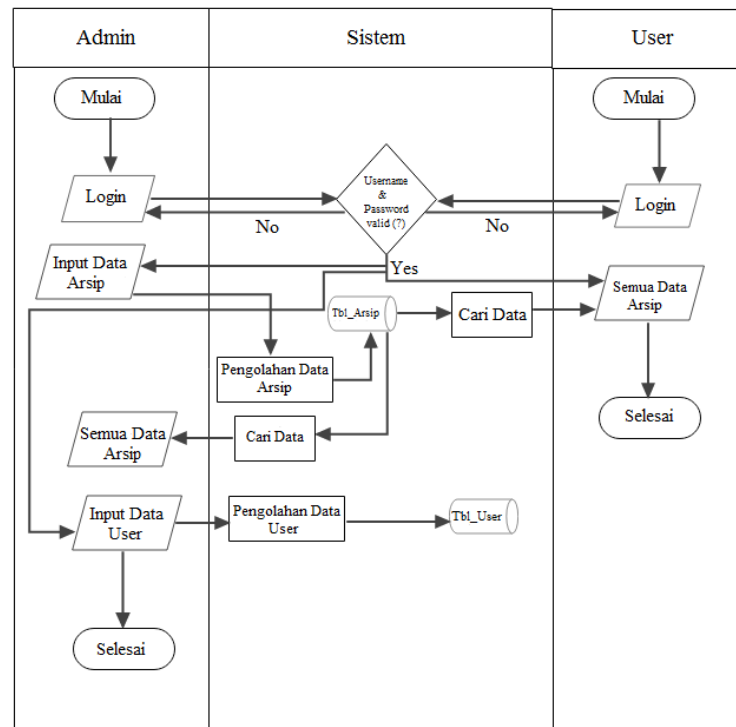
Dari hasil wawancara yang penulis lakukan kepada Kepala Sub Bagian Umum yaitu Bapak Zohani Ismail Marzuki,S.Si pada sistem lama para petugas di Kantor BPS Rokan Hulu menginputkan data ke Microsoft Excel lalu jika ada pemeriksaan berkas keuangan maka mereka akan mencari berkas berdasarkan data yang ada di Microsoft Excel. Berikut adalah flowchart sistem lama (manual):



Gambar 3.1 Flowchart Analisa Sistem Lama

3.2 Analisa Sistem Baru

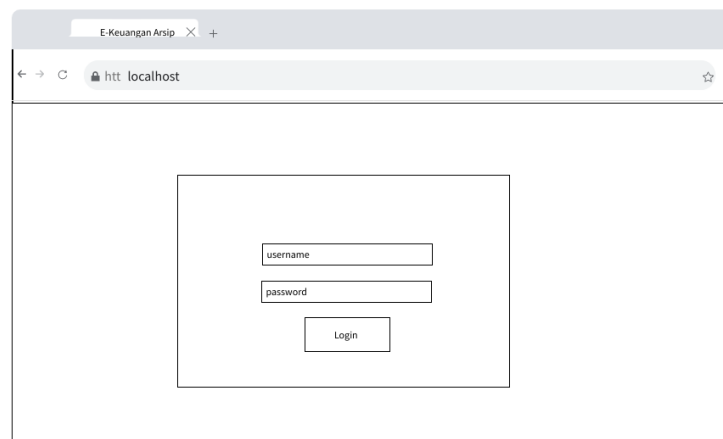
Berdasarkan permasalahan yang didapat dari sistem lama yang telah penulis analisa, maka dibangunlah sebuah sistem informasi Entri Dan Keuangan Arsip. Dimana para petugas di Kantor BPS dapat login pada sistem dengan menggunakan akun administrator untuk menginputkan data berkas keuangan arsip, administrator juga dapat mengelola (menambah, mengedit, dan menghapus) data. Saat ada pemeriksaan data dari pusat petugas dapat mencari data dengan melakukan login pada sistem. Berikut adalah flowchart dari analisa sistem baru:



Gambar 3.2 Flowchart Analisa Sistem Baru

3.3 Perancangan Interface

Perancangan interface merupakan tahapan rancangan antar muka menggunakan gambar sketsa dari sistem yang akan dibangun. Berikut adalah gambar dari perancangan interface halaman login.



Gambar 3.3 Rancangan Halaman Login

3. HASIL IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

3.1 Implementasi

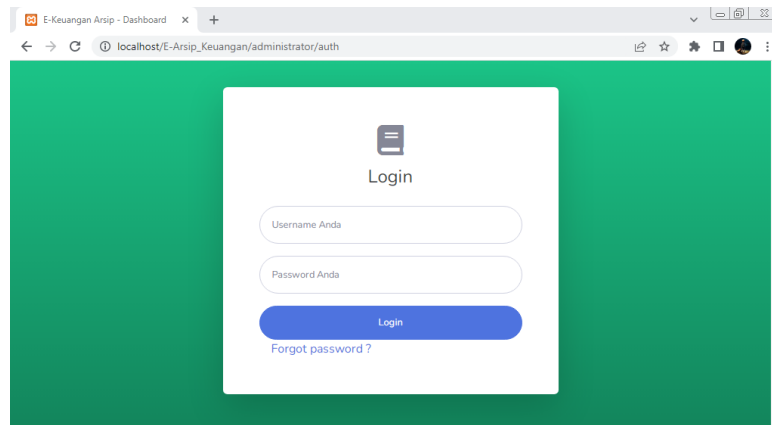
Implementasi merupakan tahap penerapan dari hasil analisis dan perancangan interface. Tujuan implementasi sistem ini yaitu:

1. Menerapkan hasil dari analisis dan perancangan interface pada proses sistem.
2. Melakukan pengujian dan dokumentasi terhadap prosedur-prosedur perancangan sistem.
3. Memastikan bahwa pengguna dapat mengoperasikan sistem.

3.2 Implementasi Sistem

Berikut adalah hasil implementasi dari analisa dan perancangan Sistem Entri Dan Keuangan Arsip

gambar tampilan halaman login:



Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login

3.3 Pengujian Sistem

Pengujian yang dilakukan terhadap sistem informasi entri dan keuangan arsip menggunakan metode black box. Metode black box merupakan metode pengujian yang dilakukan dengan melihat hasil output dari sebuah sistem melalui data uji yang dimasukkan.

3.4 Pengujian Login

Pengujian proses login pada sistem diuraikan pada tabel dibawah ini :

Tabel 3.1 Pengujian Login

Deskripsi	Pengujian	Masukan	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
Pengujian	Klik tombol	<i>Username dan Password</i> benar	Pengguna berhasil masuk kedalam sistem sesuai dengan Hak akses	Sukses
<i>form login</i>	<i>Login</i>	<i>Username dan Password</i> salah	Pengguna gagal masuk kedalam sistem dan tetap di Halaman <i>login</i>	Sukses
		<i>Username dan password</i> tidak diisi	Menampilkan pesan sesuai dengan <i>form</i> yang tidak diisi	Sukses
		<i>Username dan password</i> belum ada di <i>database</i> (belum terdaftar)	Menampilkan pesan <i>username</i> belum terdaftar	Sukses

3.5 Pengujian Tambah Data Arsip

Pengujian Tambah Data Arsip merupakan pengujian terhadap tambah data, *edit* data dan hapus data. Pengujian laporan Tambah Data pada sistem diuraikan pada tabel di bawah ini:

Tabel 3.2 Pengujian Tambah Data Arsip

Deskripsi	Pengujian	Masukan	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
Pengujian tambah data	Klik tombol "tambah"	Mengisi data dengan benar	Satus data berhasil ditambahkan	Sukses
		Mengisi beberapa data (beberapa data ada yang kosong)	Menampilkan pesan data gagal ditambahkan	Sukses
Pengujian cari data	Klik tombol cari	Masukan <i>keyword</i>	Data muncul sesuai <i>keyword</i> yang diketik	Sukses
Pengujian <i>edit</i> data	Klik <i>edit</i>	Mengedit data dengan benar	Berhasil mengedit data dan menampilkan data berhasil diedit	Sukses
		Mengisi beberapa data (beberapa data ada yang kosong)	Menampilkan pesan data gagal diupdate	Sukses
Pengujian hapus data	Klik tombol hapus	-	menampilkan pesan data berhasil dihapus	Sukses

3.5 Pengujian Tambah User

Pengujian Tambah *User* merupakan pengujian terhadap fungsi Tambah *User*, Hapus *User* dan Edit *User*. Pengujian Tambah *User* pada sistem diuraikan pada tabel di bawah ini:

Tabel 3.3 Pengujian Tambah User

Deskripsi	Pengujian	Masukan	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
Pengujian tambah <i>user</i>	Klik tambah <i>user</i>	Mengisi data dengan benar	Berhasil menambah <i>user</i> dan menampilkan pesan <i>user</i> berhasil dibuat	Sukses
		Mengisi beberapa data (beberapa data ada yang kosong)	Menampilkan pesan <i>user</i> gagal ditambahkan	Sukses
Pengujian hapus data <i>user</i>	Klik hapus	-	-	Sukses
Pengujian edit data <i>user</i>	Klik edit	Mengedit data dengan benar	Berhasil mengedit data	Sukses
		Mengisi beberapa data (beberapa data ada dihapus /kosong)	Menampilkan data <i>user</i> belum di isi	Sukses

DAFTAR PUSTAKA

- [1.] Achyani, Y. E., & Saumi, S. (2019). Penerapan Metode *Waterfall* Pada Sistem Informasi Manajemen Buku Perpustakaan Berbasis Web. *Jurnal SAINTEKOM*, 9(1), 83. <https://doi.org/10.33020/saintekom.v9i1.84>
- [2.] Christian, A., Hesinto, S., & Agustina. (2018). Rancang Bangun *Website* Sekolah Dengan Menggunakan *Framework Bootstrap*. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 7(1), 22–27.
- [3.] Darmoyo, J. (2020). *Desain Sistem Secara Umum*. 1–21.
- [4.] Julianti, M. R., Dzulhaq, M. I., & Subroto, A. (2019). Sistem Informasi Pendataan Alat Tulis Kantor Berbasis *Web* pada PT Astari Niagara Internasional. *Jurnal Sisfotek Global*, 9(2). <https://doi.org/10.38101/sisfotek.v9i2.254>
- [5.] Komalasari, R. (2016). Perancangan Penelitian Entri *Database* Arsip Imb Dan Ippt Di Dinas Penataan Ruang Kota B. *Tematik*, 3(1), 69–85. <https://doi.org/10.38204/tematik.v3i1.167>
- [6.] Kusuma, A. S., & Nita, S. (2019). Rancang Bangun Media Pembelajaran Pengenalan Tumbuhan Bagi Penyandang Tuna Rungu Pada SDLB Manisrejo Kota Madiun. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi 2019*, 281–286.
- [7.] LENGKEY, O. M. (2016). Pentingnya Penanganan Dan Pemeliharaan Arsip Bagian Keuangan Pada Kejaksaan Tinggi Sulawesi Utara. *Jurusan Administrasi Bisnis Program Studi Manajemen Bisnis, Politeknik Negeri Manado*.
- [8.] Pasaribu, J. S. (2017). Penerapan *Framework Yii* Pada Pembangunan Sistem Ppdb Smp Bppi Baleendah Kabupaten Bandung. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 3(2), 154–163. <https://doi.org/10.33197/jitter.vol3.iss2.2017.132>
- [9.] Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan *Framework Codeigniter*. *Jurnal Media Infotama*, 16(1), 48–53. <https://doi.org/10.37676/jmi.v16i1.1121>
- [10.] Tampubolon, W. P. (2018). Penjualan Barang Di Koperasi Pada Kantor Oditurat Militer I-02 Medan Berbasis *Website*. *Teknik Dan Informatika*, 5(2), 86.
- [11.] Tumini, & Fitria, M. (2021). FST PSU Bekasi. *Jurnal Informatika SIMANTIK*, 6(1), 12–16.
- [12.] Umagapi, D., & Ambarita, A. (2018). Sistem Informasi Geografis Wisata Bahari pada Dinas Pariwisata Kota Ternate. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, 1(2), 59–69. <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v1i2.8>
- [13.] Widarma, A., & Rahayu, S. (2017). *PERANCANGAN APLIKASI GAJI KARYAWAN PADA PT. PP LONDON SUMATRA INDONESIA Tbk . GUNUNG MALAYU ESTATE - KABUPATEN ASAHAN E-ISSN 2615-2738*. 1(2), 166–173.
- [14.] Winanjar, J., & Susanti, D. (2021). Rancangan Bangunan Sistem Informasi Administrasi desa Berbasis *web* menggunakan *PHP* dan *MySQL*. *Prosiding Seminar Nasional Aplikasi Sains & Teknologi (SNAST)*, 1, 97–105.