

## APLIKASI JURNAL MENGAJAR GURU BERBASIS *WEB* (Studi Kasus SD Negeri 013 Rambah Samo)

RiriAnjeli<sup>1</sup>, BudiYanto<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Student Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pasir Pangaraian

<sup>2</sup>Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pasir Pangaraian

Email: <sup>1</sup>iyianjeli@gmail.com, <sup>2</sup>budiyantost@gmail.com

**Abstrak:** SD Negeri 013 Rambah Samo terletak di Sei Salak Hulu, Sungai Salak, Kec. Rambah Samo, Kab. Rokan Hulu Prov. Riau yang saat ini di pimpin oleh kepala sekolah yang bernama Nursaniah Siregar S.Pd, sebagai sekolah yang baru berdiri, SD Negeri 013 Rambah Samo terus berupaya semaksimal mungkin untuk berbenah baik dari sisi akses jalan menuju ke sekolah, gedung maupun sarana dan prasarana serta fasilitas pendukung lainnya. Adanya Guru merupakan sosok yang begitu dihormati karena memiliki sumbangan yang cukup besar terhadap keberhasilan pembelajaran di sekolah, guru sangat berperan dalam membantu perkembangan peserta didik untuk mencapai kemampuan optimalnya, keberadaan adanya jurnal guru sangat penting di sekolah karena selain tugas pokok yang dibrikan, jurnal juga berfungsi untuk memberikan kelancaran dalam proses belajar mengajar, dan mengawasi proses pendidikan di lingkungan sekolah setiap hari. Maka dari itu sebuah agenda jurnal guru sangat penting untuk menunjang tugas-tugas guru agar lebih mudah melakukan tugas dalam mencatat agenda guru di SD Negeri 013 Rambah Samo. Dibutuhkan sebuah Aplikasi Jurnal Mengajar Guru Berbasis *Web*. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai *database*.

**Kata kunci:** *Database, Guru, Jurnal, MySQL, PHP*

**Abstract:** *Primary School Negeri 013 Rambah Samo is located in Sei Salak Hulu, Sungai Salak, Kec. Rambah Samo, Kab. Rokan Hulu Prov. Riau, which is currently led by a school principal named Nursaniah Siregar S.Pd, as a newly established school, SD Negeri 013 Rambah Samo continues to make every effort to improve both in terms of access roads to schools, buildings and facilities and infrastructure and facilities. other supporters. The existence of a teacher is a figure who is so respected because he has a sizable contribution to the success of learning in schools, teachers play a very important role in helping the development of students to achieve their optimal abilities. The existence of a teacher's journal is very important in schools because in addition to the main tasks carried out, the journal also functions to provide smoothness in the teaching and learning process, and oversee the educational process in the school environment every day. Therefore a teacher's journal agenda is very important to support teacher tasks so that it is easier to carry out tasks in recording teacher agendas at SD Negeri 013 Rambah Samo. To overcome these problems a Web-Based Teacher Teaching Journal Application is needed. This application was built using the PHP programming language and MySQL as the database*

**Keywords:** *Database, Journal, MySQL, PHP, Teacher.*

### 1. PENDAHULUAN

Latar belakang masalah, Guru merupakan sosok yang begitu dihormati karena memiliki sumbangan yang cukup besar terhadap keberhasilan pembelajaran di sekolah, guru sangat berperandalam membantu perkembangan peserta didik untuk mencapai kemampuan optimalnya (Hamid, 2017).

Menumbuhkan motivasi belajar siswa merupakan salah satu teknik dalam mengembangkan kemampuan dan kemauan belajar Salah satu cara yang logis untuk momotivasi siswa dalam pembelajaran adalah mengaitkan pengalaman belajar dengan motivasi siswa, guru sebagai orang yang membelajarkan siswa sangat berkepentingan

dengan masalah ini sehingga sebagai guru atau calon guru sebisa mungkin kita harus selalu berupaya untuk dapat meningkatkan motivasi belajar terutama bagi siswa yang mengalami kesulitan dalam belajar (Suharni, 2021)

Keberadaan adanya jurnal guru sangat penting di sekolah karena selain tugas pokok yang diemban, jurnal berfungsi untuk memberikan kelancaran dalam proses belajar mengajar, dan menciptakan kelancaran juga mengawasi proses pendidikan di lingkungan sekolah setiap hari. Maka dari itu sebuah agenda jurnal harian guru sangat penting untuk menunjang tugas-tugas yang diemban oleh guru agar mudah mengatur data-data lebih terstruktur, berdasarkan hasil observasi penulis di SD Negeri 013 Rambah Samo, terdapat beberapa masalah mengenai agenda jurnal harian guru yaitu proses dalam sistem penulisan yang digunakan masih dikelola secara manual dengan tulisan tangan. Sulitnya dalam pencarian data jika akan membuat laporan rekap karena harus menulis serta menghitung ulang dari buku agenda jurnal sehingga banyak waktu terbuang.

Aplikasi adalah satu unit perangkat lunak yang dibuat untuk melayani kebutuhan akan beberapa aktivitas seperti sistem perniagaan, game, pelayanan masyarakat, periklanan atau semuua proses yang hampir dilakukan manusia(Sari, 2017).

Jurnal adalah kumpulan pernyataan reflektif guru tentang pengalaman belajarnya, dengan demikian jurnal berpotensi untuk meningkatkan kualitas pembelajaran melalui proses menulis dan berpikir tentang pengalaman belajar, bersifat pribadi dan dapat digunakan untuk merefleksi diri, jurnal merupakan catatan yang digunakan oleh para guru untuk menuangkan pendapat atau pengalaman mereka tentang proses belajar pada suatu topik pembelajaran(Yanti & Novitasari, 2021).

Guru merupakan pendidik, tokoh, panutan serta identifikasi bagi para murid yang di didiknya serta lingkungannya, oleh sebab itu, tentunya menjadi seorang guru harus memiliki standar serta kualitas tertentu yang harus dipenuhi, sebagai seorang guru, wajib untuk memiliki rasa tanggung jawab, mandiri, wibawa, serta kedisiplinan yang dapat dijadikan contoh bagi peserta didik(Yestiani & Zahwa, 2020).

## **2. METODE ANALISIS**

Langkah-langkah yang dilakukan sebelum merancang suatu sistem baru adalah menganalisa, mengamati, dan mempelajari sistem yang sedang berjalan untuk mengetahui sejauh mana cara kerja sistem yang lama, sehingga dapat mengetahui langkah-langkah perancangan sistem baru yang akan dibentuk. Di samping itu kita dapat mengetahui letak kelemahan ataupun keunggulan dari sistem lama tersebut.

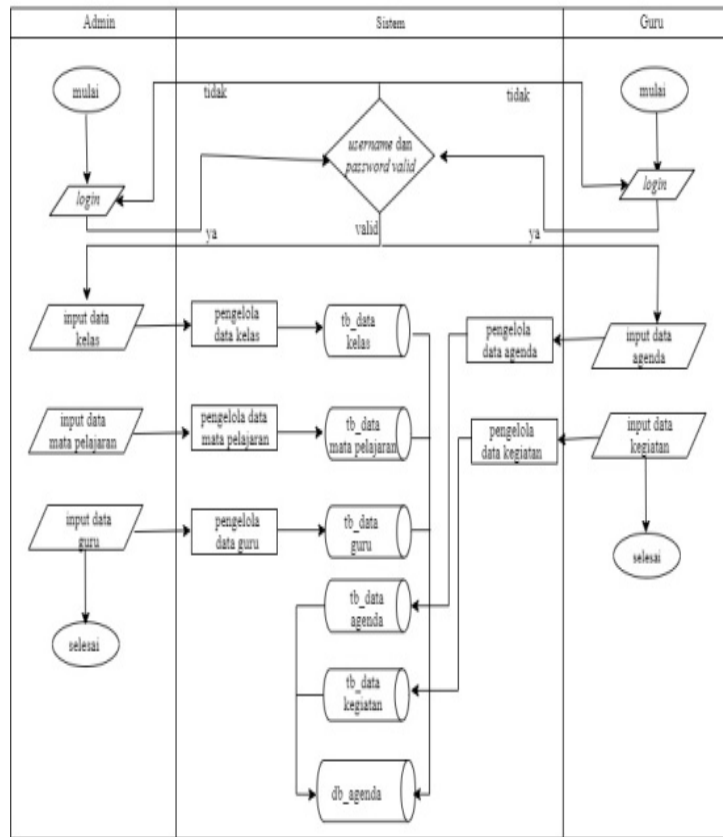
Model *waterfall* adalah model yang membutuhkan pendekatan kepada perkembangan perangkat lunak yang sistematis dan *sekuensial* yang dimulai pada tingkat dan kemajuan sistem melalui *analysis, design, coding, testing* dan *maintenance*.

### **2.1 Analisa sistem lama**

Dengan sistem manual dan komputer tanpa koneksi *internet*, guru mengalami kesulitan dalam mengakses informasi dan mencari informasi yang kompleks serta mengisi agenda jurnal pembelajaran sehingga waktu yang dibutuhkan untuk mencari data relatif lama yaitu dengan memeriksa setiap agenda yang sangat banyak.

### **2.2 Analisa sistem baru**

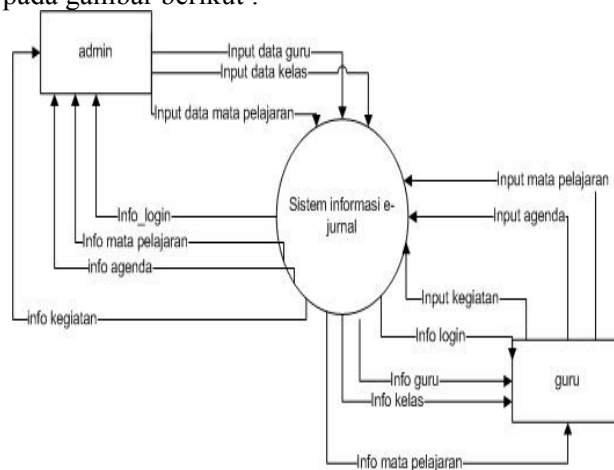
Sistem lama yang tidak berfungsi sesuai dengan kebutuhan. Untuk itu analisis diperlukan untuk memperbaiki sistem lama sehingga dapat berfungsi sesuai dengan kebutuhan, untuk alur sistem baru dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar : Analisa Sistem Baru

### 2.3 Diagram Konteks

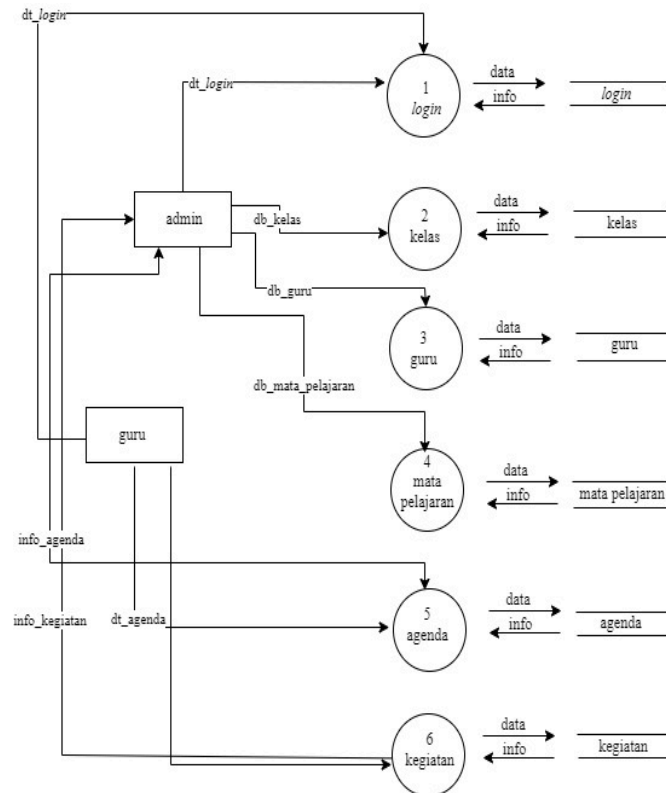
Diagram Konteks yaitu suatu diagram yang menggambarkan keseluruhan sistem. Dimana tahapan-tahapan dari DFD yang mempresentasikan keseluruhan proses perangkat lunak sebagai satu buah lingkungan dengan *input* dan *output* data yang diindikasikan dengan tanda panah masuk atau keluar dari satu atau lebih entitas, sesuai dengan permasalahan yang dibahas, penulis dapat menggambarkan Diagram kontek untuk sistem ini seperti terlihat pada gambar berikut :



Gambar : Diagram Konteks

## 2.4 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah representasi grafik yang menggambarkan arus data dari suatu sistem. Data Flow Diagram ini merupakan alat bantu dalam berkomunikasi dengan pemakai sistem untuk memahami secara logika tanpa memperhitungkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan. Untuk gambar Data Flow Diagram dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar : DFD Level 1

## 3. TABEL DAN GAMBAR

### 3.1 Rancangan Tabel Admin

Tabel *admin* berfungsi untuk menyimpan data *admin* guna melakukan akses *login*. Untuk rancangan tabel *admin* dapat dilihat pada tabel 5.1 :

Tabel Data Admin

Nama Database : db\_agenda

Nama Tabel : data\_admin

Primary Key : id\_admin

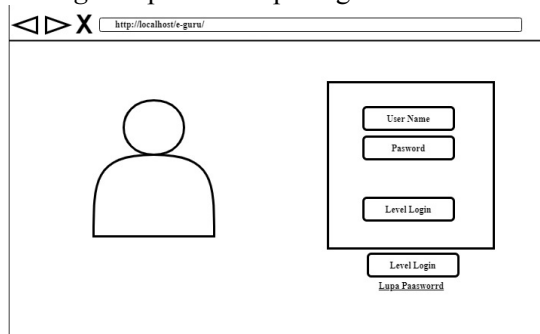
Tabel 5.1 Tabel Admin

Nama Field	Tipe Data	Ukuran
*id_admin	Int	10
nama_admin	Text	-
Username	Varchar	50
Password	Varchar	50

### 3.2 Penggunaan Gambar

### 3.2.1 Perancangan *login*

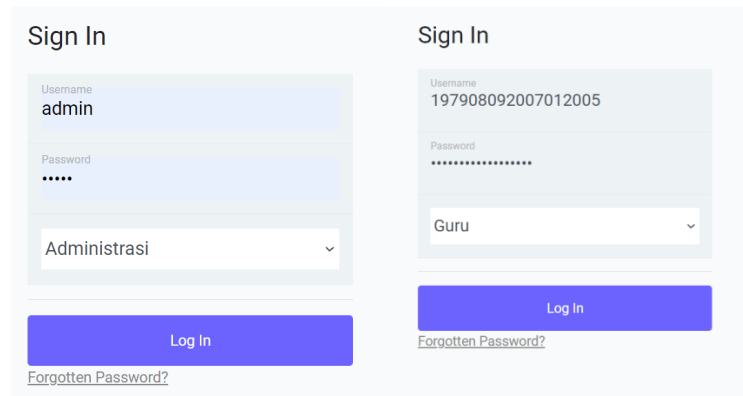
Perancangan *login* merupakan perancangan menu *login* ketika aplikasi pertama kali dibuka, untuk tampilan *login* dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar : Menu Login

## 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

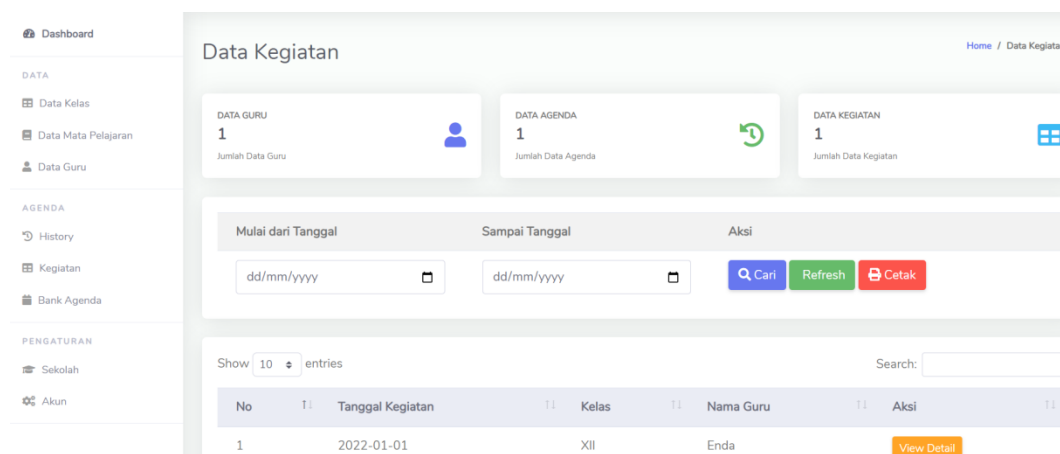
Halaman *login* merupakan halaman pertama kali ketika aplikasi dibuka. Pada halaman *login* pengguna aplikasi yaitu admin memasukkan *user name* dan *password* dan terdapat menu lupa *password* yang berfungsi untuk mereset ulang *password* jika admin lupa *password* untuk *login*. Untuk tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar Menu Login Guru dan Admin

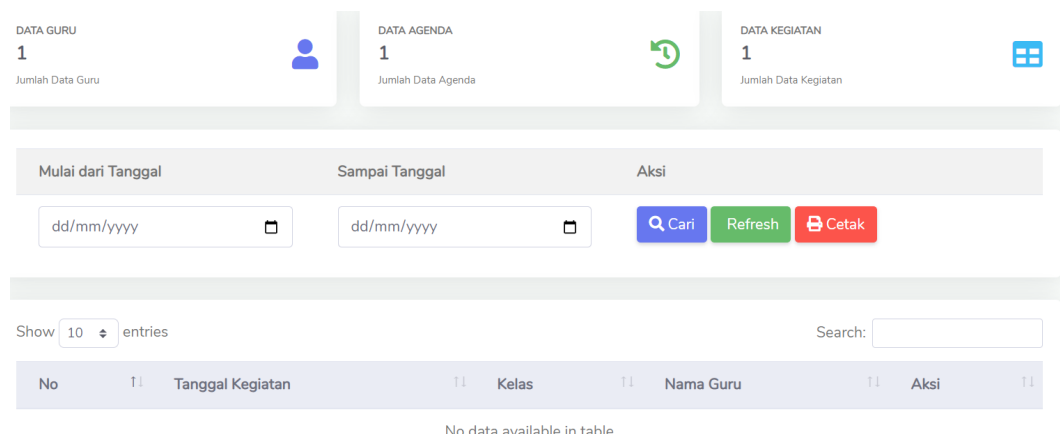
### Tampilan Agenda Kegiatan

Tampilan Agenda kegiatan sekolah berfungsi untuk menampilkan data kegiatan sekolah. Untuk tampilan agenda kegiatan sekolah dapat dilihat pada gambar berikut :




**Gambar 6.11 Tampilan Agenda Kegiatan**

Pada gambar 6.11 terdapat tombol *search* yang berfungsi untuk mencari, tombol *refresh* berfungsi untuk memperbaharui dan menampilkan dokumen yang mungkin belum muncul, dan tombol *print* untuk mencetak data. Untuk tampilan *search*, *refresh* dan *print* dapat dilihat pada gambar berikut :



**Gambar 6.12 Tampilan Search, Refresh dan Print Agenda Kegiatan**

Pada gambar 6.12 terdapat *Botton Print*, Jika diklik akan menghasilkan *print out* yang berisikan laporan agenda pengajaran (tanggal, kelas, Nama Guru, jam Pel, dan Keterangan). Untuk tampilan *print out* kegiatan dapan dilihat pada gambar berikut :



**LAPORAN AGENDA PENGAJARAN**  
SD 0013 Rambah Samo  
AlamatSel, Salak  
sd0013RS@gmail.com 0812683138

No	Tanggal	Kelas	Nama Guru	Jam	Kegiatan	Keterangan
1	2022-01-01	III	Enda	09:00:00 - 11:00:00	Isi kegiatan iniaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa	Aaaaaaa

Kamis, 29 Desember 2022  
Mengetahui  
Kepala Sekolah  
  
(Nursariah Siregar S.Pd.SD)  
198102122005022004

Gambar 6.13 Tampilan Print Kegiatan

## 5. KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Setelah melalui tahap analisa dan pengujian Aplikasi Jurnal Mengajar Guru SD Negeri 013 Rambah Samo, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu penelitian ini berhasil membangun Aplikasi Jurnal Mengajar Guru SD Negeri 013 Rambah Samo. Berdasarkan hasil pengujian dengan menggunakan penghitungan *UAT* mendapatkan persentase cukup tinggi yakni 82,9% sehingga dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat diterima dengan baik.

### 5.2 Saran

Penulis memberikan saran agar bermanfaat bagi Guru SD Negeri 013 Rambah Samo dan juga bagi penulis lainnya sebagai referensi untuk melakukan penelitian berikutnya. Adapun saran yang diberikan oleh penulis yaitu:

1. Sebelum menerapkan Aplikasi Jurnal Mengajar Guru SD Negeri 013 Rambah Samo ini diadakan sosialisasi terlebih dahulu kepada Guru tentang Aplikasi ini untuk dapat memudahkan Guru dalam proses mengajar dan belajar.
2. Untuk menjaga keamanan data dari kerusakan dan kehilangan seperti rusaknya media penyimpanan sebaiknya disediakan media cadangan untuk penyimpanan data.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1.] Abdurahman, M., Safi, M., & Abdullah, M. H. (2018). Toddler Data Management Information System With a Website in the Office of Upt-Kb District Ternate South. *IJIS Indonesian Journal on Information System*, 3(September 2018), 85–92.
- [2.] Abraham, J., Ismail, I. E., Kom, S., Kom, M., Informatika, P. S., Teknik, J., & Jakarta, P. N. (n.d.). *Unit Testing dan User Acceptance Testing pada Sistem Informasi Pelayan Kategorial Pelayanan Anak*.
- [3.] Elektro, J. T., & Medan, P. N. (2012). *Perancangan Website Pada Pt . Ratu Enim Palembang*. 15–27.
- [4.] Hamid, A. (2017). GURU PROFESIONAL. *Al-Falah: Jurnal Ilmiah Keislaman DanKemasyarakatan*, 17(2), 274–285.  
<http://ejurnal.staialfalabhjb.ac.id/index.php/alfalahjikk/article/view/26>

- [5.] Josi, A. (2017). Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *Jti*, 9(1), 50–57.
- [6.] Putra, A. S., Febriani, O. M., & Bachry, B. (2018). Implementasi Genetic Fuzzy System Untuk Mengidentifikasi Hasil Curian Kendaraan Bermotor Di Polda Lampung. *SIMADA (Jurnal Sistem Informasi & Manajemen Basis Data)*, 1(1), 21. <https://doi.org/10.30873/simada.v1i1.1110>
- [7.] Rahmatulloh, A., Rachman, A. N., & Anwar, F. (2019). Implementasi Web Push Notification pada Sistem Informasi Manajemen Arsip Menggunakan PUSHJS. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(3), 327. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201963936>
- [8.] Rosaly, R., & Prasetyo, A. (2019). Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan. <https://www.nesabamedia.com,2,2>. <https://www.nesabamedia.com/pengertian-flowchart/https://www.nesabamedia.com/pengertian-flowchart/>
- [9.] Sari, Y. P. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Persediaan Obat Pada Apotek Merben Di Kota Prabumulih. *Jurnal Sistem Informasi Dan Komputerisasi Akuntansi (Jsk)*, 1(1), 81–88.
- [10.] Silestian, S., Sarkum, S., & Purnawa, I. (2019). Aplikasi Formulir KTP Di Kantor Camat Rantau Utara Berbasis Android. *Jurnal SAINTIKOM (Jurnal Sains Manajemen Informatika Dan Komputer)*, 18(1), 1. <https://doi.org/10.53513/jis.v18i1.97>
- [11.] Suharni, S. (2021). Upaya Guru Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *G-Couns: Jurnal Bimbingan Dan Konseling*, 6(1), 172–184. <https://doi.org/10.31316/g.couns.v6i1.2198>
- [12.] Umagapi, D., & Ambarita, A. (2018). Sistem Informasi Geografis Wisata Bahari pada Dinas Pariwisata Kota Ternate. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, 1(2), 59–69. <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v1i2.8>
- [13.] Yanti, A. W., & Novitasari, N. A. (2021). *Penggunaan Jurnal Reflektif pada Pembelajaran Matematika untuk Melatih Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa | Yanti | Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika*. 10. [https://journal.institutpendidikan.ac.id/index.php/mosharafa/article/view/mv10n2\\_14/797#](https://journal.institutpendidikan.ac.id/index.php/mosharafa/article/view/mv10n2_14/797#)
- [14.] Yestiani, D. K., & Zahwa, N. (2020). Peran Guru dalam Pembelajaran pada Siswa Sekolah Dasar. *Fondatia*, 4(1), 41–47. <https://doi.org/10.36088/fondatia.v4i1.515>
- [15.] Yanto, B., & Putra, A. S. (2017). Sistem Informasi Buku Tamu Front End Berbasis Android Pada Badan Pusat Statistik Rokan Hulu. *Journal Of Computer Science*, 4(1).
- [16.] Yanto, B., & Sari, R. P. (2019). Elektronik Pembelajaran Semester (E-RPS) Berbasis Web Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pasir Pengaraian. *Riau Journal Of Computer Science*, 05(02).