



---

## **SOSIALISASI PENGGUNAAN APLIKASI PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA MATA PELAJARAN IPA TENTANG ANATOMI TUBUH**

**Satria Riki Mustafa<sup>(1)</sup>, Urfi Utami<sup>(2)</sup>, Annisa Aulia<sup>(3)</sup>**

<sup>1 2 3</sup>Universitas Pasir Pengaraian

E-mail: [satriarikimustafa@gmail.com](mailto:satriarikimustafa@gmail.com), [urfi.utami@gmail.com](mailto:urfi.utami@gmail.com), [annisanisan61@gmail.com](mailto:annisanisan61@gmail.com)

---

### **Article History:**

Received: 2 Agustus 2023

Revised: 16 September 2023

Accepted: 2 Oktober 2023

**Kata kunci:** multimedia, pembelajaran, anatomi tubuh

**Abstract:** SMP Muhammadiyah Rambah Hilir memiliki salah satu mata pelajaran yakni Ilmu Pengetahuan Alam. Dalam mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam terdapat salah satu materi yang membahas tentang sistem anatomi tubuh manusia. Tujuan dari materi ini adalah agar siswa dapat belajar dan memahami sistem dan organ pada manusia. Terdapat beberapa kendala dalam proses belajar mengajar pada materi anatomi tubuh manusia yakni, minimnya media pembelajaran yang digunakan saat proses belajar mengajar sehingga membuat proses belajar mengajar kurang efektif. Salah satu solusi yang dapat menyelesaikan masalah ini adalah membangun media pembelajaran berbasis *multimedia*, sehingga para siswa dapat mengikuti proses belajar mengajar menggunakan *smartphone* dan dapat memahami bagian-bagian rangka manusia secara efektif

---

### **PENDAHULUAN**

Dalam meningkatkan mutu pendidikan, salah satu unsur yang sangat penting adalah meningkatkan kualitas sumber daya manusia, baik pendidik maupun peserta didik. Sistem pembelajaran yang diterapkan berpengaruh terhadap prestasi belajar peserta didik. Dalam pengembangan sistem pembelajaran perkembangan teknologi informasi sangat berpengaruh penting, terutama teknologi dibidang *multimedia*. Teknologi *multimedia* selain dapat merubah cara seseorang untuk belajar, memperoleh dan memilih informasi, juga memberikan kemudahan serta peluang bagi pendidik untuk dapat mengembangkan metode pembelajaran yang diterapkan sehingga memperoleh hasil yang maksimal (Ilmu & Vol, 2022).

Mata pelajaran IPA merupakan salah satu dari beberapa mata pelajaran yang ada di dalam kurikulum K- 13 di SMP Muhammadiyah Rambah Hilir.



Merupakan salah satu mata pelajaran yang berperan penting dalam membentuk karakteristik dan mengedukasi siswa-siswi tentang berbagai hal yang berkaitan dengan pengetahuan alam. SMP Muhammadiyah Rambah Hilir merupakan salah satu Sekolah Menengah Pertama yang berada di Desa Pasir Utama Kecamatan Rambah Hilir Kabupaten Rokan Hulu. Berdasarkan wawancara yang telah dilakukan proses pembelajaran di SMP Muhammadiyah Rambah Hilir masih satu arah, pembelajaran masih berpusat pada guru (*teacher center*) dan hanya menggunakan media buku paket sehingga membuat proses belajar mengajar kurang efektif. Penggunaan media pembelajaran berbasis teknologi juga jarang digunakan.

Dalam pengabdian ini di lokasi yang sama, telah berhasil dibangun sebuah aplikasi pembelajaran berbasis multimedia mata pelajaran IPA tentang anatomi tubuh manusia. Timbulah permasalahan baru yaitu bagaimana penggunaan aplikasi ini. Untuk tu diperlukan sosialisasi penggunaan aplikasi pembelajaran berbasis multimedia mata pelajaran IPA tentang anatomi tubuh manusia.

#### **METODE**

Pada pelaksanaan kegiatan sosialisasi ini dilakukan beberapa metode yakni:

a. Metode ceramah

Metode ini dipilih untuk menjelaskan mengenai aplikasi pembelajaran berbasis multimedia mata pelajaran IPA tentang anatomi tubuh manusia dan cara pennggunaannya.

b. Metode Tanya Jawab

Metode Tanya jawab ini sangat penting bagi para peserta pelatihan. Di mana peserta diberikan kesempatan untuk menggali lebih dalam lagi pengetahuan mengenai aplikasi pembelajaran berbasis multimedia mata pelajaran IPA tentang anatomi tubuh manusia.

c. Metode Simulasi

Pada metode ini para peserta pelatihan diberi kesempatan untuk mempraktekan hasil pelatihan yang diperoleh, sehingga dapat diketahui tingkat kemampuan para peserta dalam menggunakan aplikasi pembelajaran berbasis multimedia mata pelajaran IPA tentang anatomi tubuh manusia.





## **HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pelaksanaan kegiatan sosialisasi ini supaya program ini dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan, maka dilakukan tahapan-tahapan pelaksanaan kegiatan yaitu;

### **1. Pra Kegiatan**

- a. Melakukan survei tempat pelaksanaan kegiatan yaitu Di SMP Muhammadiyah Rambah Hilir
- b. melakukan pertemuan dengan guru membahas sosialisasi mengenai aplikasi pembelajaran berbasis multimedia mata pelajaran IPA tentang anatomi tubuh manusia
- c. Rapat dengan tim pelaksana untuk membahas agenda kegiatan pengabdian.
- d. Membuat proposal
- e. Mempersiapkan materi tentang pengenalan mengenai aplikasi pembelajaran berbasis multimedia mata pelajaran IPA tentang anatomi tubuh manusia dan tata caranya
- f. Kegiatan ini dilakukan dengan cara sosialisasi
- g. Penyusunan laporan hasil kegiatan sosialisasi.

### **2. Pelaksanaan Kegiatan**

Pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat mengenai sosialisasi mengenai aplikasi pembelajaran berbasis multimedia mata pelajaran IPA tentang anatomi tubuh manusia yang dilaksanakan setelah mendapat perizinan dan persiapan telah selesai dilakukan. Kegiatan pelatihan ini akan dilaksanakan di Aula desa rambah pada hari kamis, 14 Desember 2023 dan diikuti oleh siswa.

### **3. Hasil Kegiatan**

- a. Tercapainya Tujuan
- b. Selama berlangsungnya kegiatan, siswa sangat bersemangat dalam partisipasi dalam kegiatan menjelaskan tentang mengenai aplikasi pembelajaran berbasis multimedia mata pelajaran IPA tentang anatomi tubuh manusia di SMP Muhammadiyah Rambah Hilir .
- c. Tercapainya target  
Target kegiatan sosialisasi mengenai aplikasi pembelajaran berbasis multimedia mata pelajaran IPA tentang anatomi tubuh manusia telah tercapai dengan baik, dapat ditunjukkan dengan siswa yang mengikuti kegiatan dan peningkatan pemahaman bagi peserta yang sudah mengikuti cara-cara dalam pembuatan akun capcut sampai selesai.
- d. Tercapainya Manfaat

Pelaksanaan kegiatan sosialisasi mengenai aplikasi pembelajaran berbasis multimedia mata pelajaran IPA tentang anatomi tubuh



manusia. Dengan aksi sosialisasi ini memberikan manfaat pengetahuan dan penghasilan.

#### **SIMPULAN**

Kesimpulan dari pengabdian ini yaitu Aplikasi yang di rancang berisikan penjelasan bagian-bagian rangka manusia, *quiz*, dan terdapat suara ditombol maupun di halaman aplikasinya. Aplikasi ini dapat membantu guru dan siswa dalam proses belajar mengajar di sekolah, dengan tampilan visual dari aplikasi yang menarik untuk anak siswa-siswi kelas 7 yang sedang belajar Sistem Anatomi Tubuh Manusia Khususnya bab Rangka Manusia di SMP Muhammadiyah Rambah Hilir. Kegiatan ini bertujuan untuk membantu guru dan siswa dalam menggunakan aplikasi pembelajaran berbasis multimedia mata pelajaran IPA tentang anatomi tubuh manusia.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

- Arsyad, A., & Rahman, A. (2015). Media Pembelajaran. Bab li Kajian Teori, 1, 23–35. <https://opac.perpusnas.go.id/DetailOpac.aspx?id=968536#>
- Djamaluddin, A., & Wardana. (2019). Belajar Dan Pembelajaran. In *CV Kaaffah Learning Center*. Ilmu, J., & Vol, P. (2022). 1, 2, 3. 2(2), 126–132.
- Nanda, P. A. (2020). Simulasi Visualisasi Teknik Gerakan Yoga Dengan Metode Pengembangan Multimedia Luther-Sutopo Berbasis Mobile. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 7(2), 207. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v7i2.1944>
- Rio Indra Wardhana, 12523220. (2019). Media Pembelajaran Pengenalan Flora Dan Fauna Dalam Bahasa Inggris Untuk Siswa Sekolah Dasar. 1998, 6–13. <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/16618>
- Rohani. (2019). Diktat Media Pembelajaran. Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, 1–95.
- Sari, M. J. A. (2021). Modul Pembelajaran Anatomi Fisiologi Tubuh Manusia dan Rencana Pembelajaran Semester (RPS) Pendidikan Biologi. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung, 157. <http://repository.radenintan.ac.id/14965>